



## **Regolamento 12° Torneo di beneficenza MILANO SOLIDALE Calcio a 7 Pro CAF**

### **PREMESSA**

*Il Torneo Milano Solidale nasce con l'intento di raccogliere fondi per l'Associazione CAF – Centro d' Aiuto al Bambino Maltrattato e alla Famiglia in Crisi. Il principio sul quale si fonda il Torneo è quello della lealtà sportiva che, specialmente nell' ambito del calcio amatoriale, deve essere rispettato e sviluppato in tutte le sue forme, esemplificando i principi di solidarietà e lealtà, rifiutando attraverso una concreta prevenzione qualsiasi forma di violenza fisica o morale e favorendo uno sviluppo tecnico e organizzativo con la possibilità di fare "Calcio" nel vero senso della parola.*

### **ART. 1 FORMULA DEL TORNEO**

Le 18 formazioni partecipanti verranno suddivise in tre gironi (A, B, C) composti da 6 squadre ciascuno. Ogni squadra disputerà cinque incontri con le avversarie del proprio gruppo.

Accederanno alle fasi finali le prime due classificate di ogni girone e le due migliori terze secondo i criteri sottoindicati, seguendo il seguente schema:

- 1A - peggior 3<sup>^</sup> qualificata
- 2B - 2C
- 1C - 2A
- 1B - miglior 3<sup>^</sup> qualificata

Le quattro vincenti dei quarti di finale accederanno alle semifinali.

In occasione della serata conclusiva del Torneo si disputeranno le seguenti finali:

- 1°-2° posto tra le vincenti delle semifinali
- 3°-4° posto tra le perdenti delle semifinali
- 5°-6° posto tra le due migliori uscenti dai quarti di finale
- 7°-8° posto tra le due peggiori uscenti dai quarti di finale

In caso di parità tra due o più formazioni nello stesso girone, per decretare la classifica finale si adotteranno i seguenti criteri:

- 1) esito degli scontri diretti o classifica avulsa
- 2) differenza reti nella classifica avulsa
- 3) differenza reti generale
- 4) minor numero di cartellini gialli/rossi subiti (cartellino giallo:1 punto/cartellino rosso:3 punti)
- 5) goal realizzati
- 6) sorteggio

I criteri per stabilire l'accesso ai quarti di finale delle due migliori terze classificate nei gironi saranno i seguenti:

- 1) punti
- 2) differenza reti generale
- 3) minor numero di cartellini gialli/rossi subiti (cartellino giallo:1 punto/cartellino rosso:3 punti)
- 4) goal realizzati
- 5) sorteggio

Nelle fasi finali con gare a eliminazione diretta, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, si procederà direttamente con i calci di rigore: 5 per squadra. Nella finale 1°-2° posto, in caso di parità, si disputeranno due tempi supplementari da 5'. Persistendo la parità, verranno fatti battere i calci di rigore.

## **ART. 2 PERIODO DI SVOLGIMENTO**

Il Torneo MILANO SOLIDALE di Calcio a 7 pro CAF prenderà il via mercoledì 24 maggio e si concluderà il 12 luglio 2023.

Gli incontri verranno disputati nei seguenti orari: 20.00 – 21.00 – 22.00 presso il Centro Sportivo Cimiano Sports Center (Via Don Giovanni Calabria, 16, Milano).

## **ART. 3 SVOLGIMENTO DELLE GARE**

La durata delle gare viene stabilita in due tempi da 25 minuti, con intervallo non superiore ai cinque minuti.

Potranno partecipare alle gare ed essere inseriti nella distinta di gioco un massimo di 14 giocatori per squadra (esclusi gli accompagnatori).

## **ART. 4 CALENDARIO**

Il calendario ufficiale verrà pubblicato sul sito: [www.sportland.milano.it](http://www.sportland.milano.it)

## **ART. 5 TESSERAMENTO**

Comma A) Giocatori

Le Squadre hanno l'obbligo di richiedere il tesseramento dei propri giocatori, allenatori e accompagnatori.

a) Ogni Squadra potrà tesserare un numero massimo di 20 giocatori. Nella quota di iscrizione sono inclusi 14 giocatori. Ogni ulteriore giocatore dovrà versare un importo di € 250, che verrà devoluto interamente all'Associazione CAF.

b) I giocatori non potranno essere trasferiti o scambiati tra le squadre durante tutto il Torneo, comprese le fasi finali.

c) La rosa di ogni squadra potrà essere completata entro l'ultima gara dei gironi.

#### Comma B) Modalità per il tesseramento

Le Società dovranno compilare la richiesta di tesseramento, completa in ogni sua voce.

Il Torneo Milano Solidale è una competizione riservata alle aziende, pertanto sarà possibile tesserare un massimo di 2 giocatori (Wild Card) che non risultino essere, alla data di tesseramento, collaboratori delle Società, in forza di un rapporto di lavoro subordinato o autonomo, che potranno essere presenti in distinta, purché non risultino nel contempo tesserati FIGC (per nessuna categoria).

#### **ART. 6a COPERTURA ASSICURATIVA**

Le Società iscritte al Torneo e i propri tesserati, all'atto della richiesta di tesseramento, contraggono una copertura assicurativa, le cui condizioni sono contenute nei documenti consegnati dall'Ufficio Tesseramento. Le Società iscritte e i singoli tesserati possono comunque contrarre privatamente anche polizze assicurative se lo riterranno opportuno, avvalendosi di Istituti Assicurativi convenzionati o altri di propria fiducia.

ACSI è responsabile nei confronti delle Società affiliate e dei tesserati, esclusivamente per quanto previsto nelle condizioni assicurative contenute nei documenti di affiliazione e di tesseramento.

#### **ART. 6b CERTIFICATO MEDICO**

Per partecipare al torneo è obbligatorio il certificato medico di idoneità alla pratica sportiva non agonistica (o superiore), rilasciato dal medico di medicina generale o dal medico dello sport dopo esame clinico comprendente l'effettuazione di un elettrocardiogramma a riposo (D.M. 24/4/2013 Art.3 e D.L. 8/8/2014).

#### **ART. 7 MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO**

La mancata presentazione in campo entro il tempo concesso di ritardo comporterà a discrezione del D.d.G. la perdita della gara. L'arbitro dell'incontro segnalerà nel proprio referto il successivo arrivo della squadra, così da evitare che la stessa venga considerata rinunciataria.

#### **ART. 8 TEMPO DI ATTESA SQUADRA (10 MINUTI)**

Le squadre ritardatarie che comunque entrano in campo entro i 10 minuti di attesa previsti, avendo precedentemente espletato le formalità di rito (presentazione liste e controllo documenti da parte dell'Arbitro), sono ammesse alla disputa della gara.

Il tempo di attesa delle Società sarà sempre a discrezione del D.d.G. o del C.O., che in casi eccezionali potranno allungare tale attesa.

#### **ART. 9 NUMERO MINIMO GIOCATORI DA SCHIERARE IN CAMPO**

La gara viene considerata regolare se in campo vengono schierati un minimo di n.5 giocatori.

La gara viene sospesa quando una delle due squadre rimane in campo con meno di n.5 giocatori.

#### **ART. 10 LISTA DI GARA E DOCUMENTI DA PRESENTARE ALL'ARBITRO**

È fatto obbligo a tutte le Società di presentare al D.d.G. la distinta completa in ogni sua parte.

Sarà obbligatorio presentare la lista di gara stampata, che verrà fornita dal C.O. presente in tutte le serate del Torneo.

La distinta dovrà contenere i seguenti dati:

- TABELLINO GARA (data svolgimento, colori sociali, squadra avversaria)
- COGNOME e NOME dei giocatori

- Indicazione NUMERO DI MAGLIA DEI GIOCATORI
- Indicazione nominativo Capitano della squadra
- Indicazione nominativo e documenti di identificazione Dirigente accompagnatore (se presente)
- Tecnico ed eventuale collaboratore.

Si ricorda che solo i presenti in lista hanno il diritto di entrare nel recinto di gioco.

I Giocatori squalificati e/o i Dirigenti/Tecnici inibiti devono essere depennati dalla lista da presentare all'arbitro per non incorrere in sanzioni disciplinari da parte del Giudice Sportivo, come previsto dal R.O. per posizioni irregolari.

#### **ART. 11 IL DIRETTORE DI GARA**

a) Le gare sono dirette da Arbitri designati dal Gruppo Arbitri Milano ASD.

Le decisioni prese non sono impugnabili. Gli Arbitri hanno il dovere di redigere il rapporto di gara completo e, su eventuale richiesta del Giudice Sportivo o della Commissione Disciplinare, redigono un supplemento di rapporto, nel caso di fatti o circostanze avvenute prima, durante o dopo la gara. Rispondono del proprio operato tecnico o comportamentale esclusivamente alla Commissione Arbitri, che agisce in piena autonomia.

#### **ART. 12 RICONOSCIMENTO GIOCATORI E/O DIRIGENTI**

Il D.d.G., prima dell'incontro, è tenuto al riconoscimento dei giocatori, dei Dirigenti e/o Tecnici e collaboratori che sono elencati nelle apposite liste.

Il riconoscimento avviene con il controllo dei documenti contemporaneamente alla lettura della lista completa dei dati richiesti. E' obbligatorio consegnare una copia della propria distinta agli avversari. In assenza di documenti rilasciati dall'autorità (carta d'identità/patente), il D.d.G, solo per conoscenza diretta e certa del Giocatore e/o Dirigente, potrà accettare l'ingresso in campo.

#### **ART. 13 PREMIO DISCIPLINA (Fair Play)**

Secondo i principi su cui si fonda l'attività Sportland (lealtà, solidarietà e rifiuto di qualsiasi forma di violenza) il premio Fair Play assume un valore paragonabile alla vittoria del campionato. Pertanto, per decretare la Coppa Fair Play, a ogni squadra verrà assegnato un punteggio secondo i criteri esposti qui di seguito:

RITARDATA PRESENZA IN CAMPO	1
V.D. RINUNCIA 1 - data comunicazione	5
V.D. RINUNCIA 1 - non data comunicazione	10
Ammonizione	1
Espulsione / Squalifica giocatori	3

#### **ART. 14 SPOSTAMENTI INCONTRI**

Qualsiasi **richiesta di spostamento di gara** dovrà essere comunicata **con un preavviso minimo di sette giorni precedenti l'incontro**, previo accordo della squadra avversaria.

La gara dovrà essere comunque disputata all'interno della settimana stessa, come da calendario. In caso di spostamento della partita non potranno essere garantiti i servizi (riprese tv - terzo tempo - speaker, ecc).

#### **ART. 15 GIUSTIZIA SPORTIVA**

Ogni lunedì, entro le ore 14.00, verrà pubblicato, sul sito Sportland, il Comunicato Ufficiale della competizione.

#### **SANZIONI A GIOCATORI**

1) Ammonizioni: I giocatori ammoniti per DUE volte nella stessa gara vengono espulsi per somma di ammonizioni e squalificati per una gara.

Recidiva: Durante la fase a gironi i giocatori che raggiungono la terza ammonizione incorreranno nella squalifica per una gara, da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva alla pubblicazione del C.U. Il conteggio delle ammonizioni non tiene conto di quelle riguardanti il paragrafo precedente (doppia ammonizione).

**Al termine dei gironi di qualificazione le ammonizioni accumulate verranno azzerate.** Si dà per scontato che un giocatore che subisca la terza ammonizione durante l'ultima giornata dei gironi dovrà scontare la squalifica nel primo turno di Playoff.

Durante i Playoff i giocatori che raggiungono la seconda ammonizione incorreranno nella squalifica per una gara, da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva alla pubblicazione del C.U.

2) Espulsioni dal campo: I giocatori espulsi subiscono una squalifica di una o più giornate da scontarsi in gare ufficiali di campionato.

I giocatori espulsi nel corso del primo tempo per condotta non violenta potranno non subire squalifiche per il turno successivo, a discrezione del Giudice Sportivo, fermo restando che tale decisione dev'essere riscontrata sul Comunicato Ufficiale.

Le tre casistiche che vengono prese in considerazione sono le seguenti:

- Espulsione per bestemmia
- Espulsione diretta per fallo di mano che impedisca una segnatura di una rete
- Espulsione per seconda ammonizione, in caso sia per comportamento non violento, cioè per un fallo di mano volontario oppure per una trattenuta per la maglia.

**In seguito a un' espulsione per bestemmia la squadra che ha subito l'espulsione rimarrà in inferiorità numerica per 5 minuti. Al termine dei 5 minuti, la squadra potrà inserire in campo un giocatore diverso da quello che ha ricevuto la sanzione disciplinare.**

**Un portiere che, all'interno della propria area di rigore, nel tentativo di intervenire sul pallone, commetterà un fallo da ultimo uomo o un fallo che impedisca una chiara occasione da rete per la squadra avversaria, non verrà sanzionato con un'espulsione, bensì con un' ammonizione (non rientrano in tale regola i portieri rei di interventi violenti o di interventi atti a impedire volontariamente una chiara occasione da gol).**

3) Squalifiche per fatti accaduti dopo gara: le squalifiche comminate dal G.S. per fatti accaduti dopo gara dovranno essere scontate a partire dalla data di pubblicazione della delibera comparsa sul Comunicato Ufficiale.

Esecuzione delle sanzioni:

- Le gare, in riferimento alle quali le sanzioni a carico dei tesserati si considerano scontate, sono quelle che hanno conseguito un risultato valido agli effetti della classifica o della qualificazione in competizioni ufficiali e non siano state successivamente annullate con delibera definitiva degli Organi disciplinari. Nel caso di annullamento della gara il calciatore deve scontare la squalifica nella gara immediatamente successiva.
- Se la società rinuncia alla disputa di una gara alla quale il proprio calciatore squalificato non avrebbe potuto prender parte per effetto di squalifica, la sanzione disciplinare non è ritenuta scontata e il calciatore deve scontarla in occasione della gara immediatamente successiva. Si considera scontata invece nel caso in cui la Società avversaria non si presenti alla gara.

Squalifiche a tempo:

I giocatori per fatti particolarmente gravi potranno subire squalifiche a tempo.

Durante tutto il periodo della squalifica non possono partecipare ad alcuna attività Sportland, né assumere incarichi diversi dalla posizione di giocatore.

## **ART. 16 INSTAURAZIONE DEI PROCEDIMENTI DISCIPLINARI**

a) Organi di prima istanza (Giudice Sportivo)

I procedimenti disciplinari sono instaurati:

- D'UFFICIO

Sulla base dei documenti ufficiali riconosciuti che sono: rapporto dell'arbitro, osservatore arbitrale, commissario di Campo, responsabile Organizzativo e su

segnalazione dell'ufficio Tesseramenti circa l'irregolarità di tesseramento dei giocatori.

○ SU RECLAMO DELLA SOCIETA'

Con le modalità successive previste per quanto concerne:  
la regolarità di svolgimento delle gare;  
la posizione irregolare dei giocatori che hanno partecipato alle gare;  
la regolarità dei tesseramenti.

**ART. 17 NORME PER LA PRESENTAZIONE DEI RECLAMI**

Sono legittimati a proporre reclamo in base alla normativa stabilita del presente regolamento le società e i tesserati. Per presentare reclamo occorre avere interesse diretto. Quando vi siano reclami in ordine allo svolgimento delle gare, hanno interesse diretto soltanto le società e i tesserati partecipanti alla gara. Nei soli casi di illecito sportivo sono legittimati a presentare reclamo anche eventuali terzi che ne abbiano interesse di classifica. I reclami, nei vari gradi di giudizio, devono essere presentati secondo le specifiche modalità indicate:

*a) Reclamo presso il Giudice Sportivo (1<sup>a</sup> Istanza)*

I reclami presentati in 1<sup>a</sup> Istanza devono essere inviati tramite e-mail, entro le ore 18.00 del giorno successivo alla gara, all'indirizzo [calciomilano@sportland.milano.it](mailto:calciomilano@sportland.milano.it). La tassa reclamo dovrà essere versata contestualmente presso l'ufficio Sportland.

**TASSE RECLAMO**

Tutti i reclami devono essere accompagnati dalla relativa tassa così fissata:

1<sup>a</sup> Istanza = € 80.00

Le tasse dei reclami accolti, seppur parzialmente, verranno interamente restituite. Vengono invece incamerati in ogni caso diverso. Non saranno presi in considerazione reclami che presentino vizi di forma.

**ART. 18 NORME NON CONTEMPLETE**

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento e Norme di partecipazione si fa riferimento al Regolamento Sportland 2022/2023.

**ART. 19 REGOLE DI GIOCO**

- Non esiste il Fuorigioco
- Rimesse laterali da effettuare solo con le mani
- Distanza della barriera a 6 metri
- I cambi sono "volanti"; devono avvenire in prossimità della propria panchina e a gioco fermo. Ogni giocatore sostituito dovrà uscire dal campo prima che il sostituto possa prendere parte alla gara. Tutti i giocatori possono rientrare in campo dopo essere stati sostituiti.
- I giocatori espulsi dovranno allontanarsi dal terreno di gioco; non potranno più rientrare in campo e non potranno essere sostituiti. La squadra giocherà di conseguenza in inferiorità numerica.
- Per tutte le altre casistiche si fa riferimento al Regolamento FIGC di calcio a 11.