

AON

SPORT GAMES

10° TORNEO CALCIO A 7

REGOLAMENTO UFFICIALE

✓ FORMULA DEL TORNEO

Al Torneo partecipano 6 squadre distribuiti in due gironi.

La classifica verrà redatta in base ai seguenti criteri:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto per il pareggio;

L'estrazione dei gironi sarà effettuata venerdì 22 settembre alle ore 21.30. Saranno considerate teste di serie (e inserite in due gironi distinti) le due finaliste della scorsa edizione: MILANO BIANCA e AON ROMA.

Le partite avranno una durata di 15' per tempo (con cambio campo con interruzione di 3').

Nelle fasi finali se al termine dei tempi regolamentari persistesse la parità, si procederà ai calci di rigore (5 per squadra, potranno tirare tutti).

Per stabilire la classifica finale, in caso di parità, verranno presi in considerazione i seguenti criteri

- a. Vittoria nello scontro diretto,
- b. Miglior differenza reti (differenza tra reti subite e quelle segnate),
- c. Miglior attacco (maggior numero di reti segnate),
- d. Sorteggio.

Nel caso in cui una squadra non si presenta entro 10' dall'ora indicata perderà a tavolino 3-0

Al torneo possono partecipare tutti i dipendenti, consulenti, stagisti e collaboratori Aon nell'anno in corso.

È ammessa una Wild card solo per il portiere (giocatori esterni all'azienda non militanti nei campionati FIGC)

✓ LISTA GIOCATORI

La lista dei partecipanti dovrà essere consegnata al Comitato Organizzatore (C.O.) entro la prima partita, dopo tale termine non sarà consentito iscrivere altri giocatori. Non sono consentiti cambi di giocatori tra le squadre, anche se una di queste fosse eliminata dal Torneo

✓ GIUSTIZIA SPORTIVA

SANZIONI A GIOCATORI

Ammonizioni: i giocatori ammoniti per DUE volte nella stessa gara vengono espulsi per somma di ammonizioni e squalificati per una gara.

In caso di 2 ammonizioni rimediata nel corso del Torneo, scatterà la squalifica per recidiva. Le ammonizioni verranno azzerate al termine delle gare del girone

Espulsioni: le tre casistiche che vengono prese in considerazione sono le seguenti:

- Espulsione per bestemmia
- Espulsione diretta per fallo di mano che impedisca una segnatura di una rete
- Espulsione per seconda ammonizione

In seguito ad espulsione per bestemmia, la squadra che ha subito l'espulsione rimarrà in inferiorità numerica per 5 minuti. Al termine dei 5 minuti, la squadra potrà inserire in campo un giocatore diverso da quello che ha ricevuto la sanzione disciplinare.

Un portiere che, all'interno della propria area di rigore, nel tentativo di intervenire sul pallone, commetterà un fallo da ultimo uomo o un fallo che impedisca una chiara occasione da rete per la squadra avversaria, non verrà sanzionato con un'espulsione, bensì con una ammonizione

Squalifiche per fatti accaduti dopo gara: le squalifiche comminate dal G.S. per fatti accaduti dopo gara, dovranno essere scontate a partire dalla data di pubblicazione della delibera comparsa sul Comunicato Ufficiale.

Esecuzione delle sanzioni:

- Le gare, in riferimento alle quali le sanzioni a carico dei tesserati si considerano scontate, sono quelle che hanno conseguito un risultato valido agli effetti della classifica o della qualificazione in competizioni ufficiali e non siano state successivamente annullate con delibera definitiva degli Organi disciplinari. Nel caso di annullamento della gara, il calciatore deve scontare la squalifica nella gara immediatamente successiva.

✓ **NORME NON CONTEMPLATE**

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento e Norme di partecipazione, si fa riferimento, alle N.O.I.F. (Norme Organizzative Interne FIGC) e al Regolamento Sportland 2023/2024.

✓ **REGOLE DI GIOCO**

- Non esiste il Fuorigioco
- Rimesse laterali da effettuare solo con le mani
- Distanza della barriera a 6 metri
- I cambi sono "volanti" come nel calcio a 5, devono avvenire in prossimità della propria panchina e ogni giocatore sostituito dovrà uscire dal campo prima che il sostituto possa prendere parte alla gara. Tutti i giocatori possono rientrare in campo dopo essere stati sostituiti. Il cambio del portiere viene effettuato a gioco fermo; tutti gli altri cambi possono essere effettuati in qualsiasi istante, anche con il pallone in movimento, senza avvisare il D.D.G.
- I giocatori espulsi dovranno allontanarsi dal terreno di gioco e non potranno più rientrare in campo e non potranno essere sostituiti (tranne casi di cui sopra). La squadra giocherà di conseguenza in inferiorità numerica.
- Per tutte le altre casistiche si fa riferimento al Regolamento di calcio a 11.