



6°TORNEO BEACH VOLLEY

REGOLAMENTO UFFICIALE

✓ Si affronteranno su ogni campo due squadre; ogni squadra avrà in campo 3 giocatori che dovranno turnare regolarmente per il servizio (battuta). Non ci sono falli di posizione: ossia ogni giocatore può restare anche nella stessa posizione a costo che i giocatori si turnino al servizio.

✓ **Lista giocatori:** la lista dei partecipanti dovrà essere consegnata al Comitato Organizzatore (C.O.) entro la prima partita. Non sono consentiti cambi di giocatori tra le squadre, anche se una di queste fosse eliminata dal Torneo

✓ **Fallo di rotazione:** si determina quando non è rispettato l'ordine di servizio: la squadra viene sanzionata con un punto ed il servizio agli avversari.

✓ **Cambi:** si possono fare solo quando il giocatore che deve scendere dal campo andrà al servizio (battuta).

✓ **Punto:** una squadra conquista punto quando:

- 1) La palla cade a terra nel campo opposto
- 2) La squadra avversaria commette un fallo (quattro tocchi, palla trattenuta, doppio tocco)
- 3) La squadra avversaria riceve una penalizzazione

✓ **Passaggi:** sono ammessi un massimo di tre passaggi prima di tirare la palla nel campo avversario. Nel caso in cui la palla venga murata dall'avversario, il giocatore che ha "tentato" di lanciare la palla nel campo avversario potrà prendere nuovamente la palla, senza che il tocco venga considerato "doppio", allo stesso modo, il giocatore che mura la palla può prenderla nuovamente senza che il tocco venga considerato "doppio";

✓ **Tocchi:** La palla può essere colpita con qualsiasi parte del corpo. Ogni giocatore può colpire la palla una sola volta: non sono ammessi tocchi consecutivi. La squadra perde palla nel caso in cui un giocatore trattenga la palla.

✓ **Fuori campo:** la palla è FUORI quando:

- 1) Cade al di fuori del terreno di gioco (la banda laterale che delinea il campo è parte integrante del campo, quindi DENTRO)
- 2) Tocca un oggetto al di fuori del terreno di gioco o una persona esterna al gioco;
- 3) Tocca le antenne, i pali, i cavi della rete (le antenne sono le aste flessibili che delimitano lateralmente lo spazio di passaggi: nel caso in cui la palla entri nel campo avversario prendendo contro le antenne, viene comunque considerato "fuori campo" e quindi la palla diventa degli avversari)

✓ **La partita è composta da:** UN set ai 15 punti (con almeno due punti di scarto) e in caso di parità si va ad oltranza, con cambio campo ai 7 punti;

✓ **Invasione:** non verrà segnata l'invasione di campo nel caso in cui non ostacoli il gioco dell'avversario; verrà invece segnata invasione nel caso in cui ci si "appenda" alla rete agevolando anche il passaggio della palla dall'altra parte;

✓ **Battuta:** si può battere dall'alto o dal basso, a discrezione del giocatore, con entrambi i piedi al di fuori del campo (non si può battere con un piede sulla linea di fondo campo: in tal caso è punto per gli avversari e si perde palla). **NON SI PUO' RICEVERE LA BATTUTA ANDANDO A MURO O IN SCHIACCIATA.** I compagni di squadra del giocatore in battuta non possono fare il VELO, ossia non possono ostacolare gli avversari nella visione de servizio, muovendosi, agitando le braccia, alzando le braccia ecc.

✓ **Classifica finale:** le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

- 3 punto in caso di vittoria;
- 2 punti in caso di vittoria al tie break;
- 1 punto n caso di sconfitta al tie break;
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punteggio **TRA DUE O PIU' SQUADRE** per decretare la classifica finale, valgono i criteri in ordine elencati:

- 1) Esito degli incontri diretti;
- 2) Differenza punti negli incontri diretti tra le squadre a parità di punti;
- 3) Differenza punti sul totale degli incontri disputati nel girone;
- 4) Maggior numero di punti realizzati;
- 5) Sorteggio.

Per decretare la **MIGLIOR SECONDA/TERZA tra più gironi composti dallo stesso numero di squadre** si adotteranno i seguenti criteri:

- 1) Maggior numero di punti realizzati;
- 2) Miglior differenza punti;
- 3) Maggior numero di punti realizzati;
- 4) Sorteggio.

Per decretare la **MIGLIOR SECONDA/TERZA tra più gironi composti da un numero diverso di squadre** si adotteranno i seguenti criteri:

- 1) Miglior rapporto punti realizzati/partite giocate;
- 2) Miglior rapporto differenza punti/partite giocate;
- 3) Miglior rapporto numero di punti realizzati/partite giocate;
- 4) Sorteggio.