



8° RIVIERA EASTER CUP

REGOLAMENTO UFFICIALE



✓ ART. 1: ORGANIZZAZIONE

La Società **Academy Cattolica 1923**, in collaborazione con **IFE Sportland**, **Sportland Travel Srl** e **2erre Organizzazioni snc**, indice ed organizza un torneo a carattere internazionale denominato **8° Riviera Easter Cup**. Il torneo si disputerà nei giorni 29 marzo/1 aprile 2023 presso gli impianti sportivi di **Cattolica**, **Vallefoglia** e **Gradara**.

✓ ART. 2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il Torneo è riservato ai calciatori, regolarmente tesserati per la propria Società e Federazione di appartenenza per la stagione in corso, appartenenti alle seguenti categorie:

- **U17-ALLIEVI 2007/2008:** nati dal 1 gennaio 2007 fino al compimento del 14° anno di età
- **U15-GIOVANISSIMI 2009:** nati dal 1 gennaio 2009 al 31 dicembre 2010. Laddove necessario, è possibile utilizzare un massimo di 5 calciatori nati nel 2011 che abbiano compiuto il 12° anno d'età;
- **U14-GIOVANISSIMI 2010:** nati dal 1 gennaio 2010 al 31 dicembre 2010. Laddove necessario, è possibile utilizzare un massimo di 5 calciatori nati nel 2011 che abbiano compiuto il 12° anno d'età;
- **U13-ESORDIENTI 2011:** nati dal 1° gennaio 2011 fino al 31 dicembre 2011. È possibile utilizzare giocatori nati nel 2012;
- **U12-ESORDIENTI 2012:** nati dal 1° gennaio 2012 fino al 31 dicembre 2012. È possibile utilizzare giocatori nati nel 2013;
- **U11-PULCINI 2013/2014:** nati dal 1° gennaio 2013 fino al 31 dicembre 2014. È possibile utilizzare giocatori nati nel 2015;
- **U9-PRIMI CALCI 2015/2016:** nati dal 1° gennaio 2015 fino al 31 dicembre 2016. È possibile utilizzare giocatori nati nel 2017.

✓ ART. 3: PRESTITI

È consentito il ricorso a prestiti, nella sola categoria **ALLIEVI** e **GIOVANISSIMI** in numero massimo di **3** per squadra, previa presentazione di regolare Nulla Osta rilasciato dalla Società di appartenenza che non può essere tra le partecipanti al torneo.

✓ ART. 4: ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori, **compresi gli eventuali prestiti**, che intendono utilizzare nel corso del torneo. Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Ogni Società dovrà consegnare una distinta di gara con gli elenchi dei giocatori per ogni partita disputata. Alla prima gara in calendario verrà fatto l'appello con i cartellini dei giocatori, nelle gare successive l'appello verrà fatto a discrezione del Comitato Organizzatore.

- **ALLIEVI:** massimo 25 giocatori, di cui 20 in distinta
- **GIOVANISSIMI:** massimo 25 giocatori, di cui 20 in distinta
- **ESORDIENTI:** massimo 22 giocatori, di cui 18 in distinta
- **PULCINI:** massimo 18 giocatori, di cui 14 in distinta
- **PRIMI CALCI:** massimo 14 giocatori, di cui 10 in distinta

✓ ART. 4A: SQUADRE DOPPIE "A" e "B" - DIVIETO SCAMBIO GIOCATORI

Nel caso una società iscrivesse DUE o più squadre nella stessa categoria, è VIETATO lo scambio di giocatori da una squadra all'altra durante l'intero torneo. Non è ammessa alcuna deroga. Prima dell'inizio della prima gara, la società deciderà le rose di ogni squadra consegnando la lista giocatori.

✓ ART. 5: SOSTITUZIONI

Nella categoria **ALLIEVI** e **GIOVANISSIMI** sono previste n° **7** sostituzioni, indipendentemente dal ruolo, in qualsiasi momento della gara (un giocatore sostituito NON può rientrare). **Altre categorie:** sostituzioni in qualsiasi momento dell'incontro e

indipendentemente dal ruolo (cambi volanti: un giocatore sostituito può rientrare). L'organizzazione INVITA tutte le società a far giocare tutti gli atleti in ogni gara.

✓ ART. 6: SOCIETA' PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le Società come da calendario **(suddiviso per ogni categoria e con l'indicazione del nominativo del club e della provincia di provenienza)**

✓ ART. 7: FORMULA DEL TORNEO

Si faccia riferimento ai **Calendari Ufficiali** consegnati ad ogni responsabile di squadra prima dell'inizio del Torneo

✓ ART. 8: CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto per il pareggio;
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punteggio **TRA DUE O PIU' SQUADRE** per decretare la classifica finale, valgono i criteri in ordine elencati:

- 1) Esito degli incontri diretti;
- 2) Differenza reti negli incontri diretti tra le squadre a parità di punti;
- 3) Differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone;
- 4) Maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone;
- 5) ALLIEVI e GIOVANISSIMI: Classifica disciplina (ammonizione 1 punto; espulsione 3 punti) ESORDIENTI, PULCINI e PRIMI CALCI: numero di giovani calciatori coinvolti;
- 6) Sorteggio.

Per decretare la **MIGLIOR SECONDA tra più gironi composti dallo stesso numero di squadre** si adotteranno i seguenti criteri:

- 1) Maggior numero di punti realizzati;
- 2) Miglior differenza reti;
- 3) Maggior numero di goal realizzati;
- 4) ALLIEVI e GIOVANISSIMI: Classifica disciplina (ammonizione 1 punto; espulsione 3 punti) ESORDIENTI, PULCINI e PRIMI CALCI: numero di giovani calciatori coinvolti;
- 5) Sorteggio.

Per decretare la **MIGLIOR SECONDA tra più gironi composti da un numero diverso di squadre** si adotteranno i seguenti criteri:

- 1) Miglior rapporto punti realizzati/partite giocate;
- 2) Miglior rapporto differenza reti/partite giocate;
- 3) Miglior rapporto numero di goal realizzati/partite giocate;
- 4) ALLIEVI e GIOVANISSIMI: Classifica disciplina (ammonizione 1 punto; espulsione 3 punti) ESORDIENTI, PULCINI e PRIMI CALCI: numero di giovani calciatori coinvolti;
- 5) Sorteggio.

Nei Tornei dove accederanno alle semifinali le prime classificate e la miglior seconda, verranno effettuati i sorteggi per gli abbinamenti delle semifinali, con la condizione che non potranno incontrarsi le squadre dello stesso girone.

✓ ART. 9: TEMPI DI GARA

Trattandosi di torneo a **rapido svolgimento** (con gare in giorni contigui per la medesima squadra) sono stati previsti:

- **ALLIEVI:** 2 tempi ridotti **da 25 minuti**, 11 contro 11 con utilizzo di palloni n. 5
- **GIOVANISSIMI:** 2 tempi ridotti **da 20 minuti**, 11 contro 11 con utilizzo di palloni n. 5
- **ESORDIENTI:** 2 tempi ridotti **da 20 minuti**, 9 contro 9 con utilizzo di palloni n. 4
- **PULCINI:** 2 tempi ridotti **da 15/20 minuti**, 7 contro 7 con utilizzo di palloni n. 4
- **PRIMI CALCI:** 2 tempi ridotti **da 15 minuti**, 5 contro 5 con utilizzo di palloni n. 3 o 4

Le Società dovranno rispettare gli orari dei calendari consegnati. Il Tempo massimo di attesa è di 15', dopo tale attesa il Comitato Organizzatore potrà decretare la sconfitta a tavolino (3-0). Tale attesa potrà essere prolungata a discrezione del Comitato Organizzatore per cause di forza maggiore. Se una squadra rinuncia alla partecipazione di due gare del

girone di qualificazione, tutti i risultati delle gare precedenti della stessa squadra disputate nel corso del girone di qualificazione verranno annullati e sarà assegnato il punteggio di 0-3 a tavolino.

✓ **ART. 10: TIRI DI RIGORE** (previsti nelle finali, semifinali o partite ad eliminazione diretta)

In caso di parità al termine delle gare ad eliminazione diretta, semifinale e finali, per stabilire la vincente si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore con le modalità stabilite dalla regola 14 delle Regole di Gioco e delle decisioni ufficiali.

✓ **ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI**

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari non sono previsti tempi supplementari.

✓ **ART. 12: REGOLAMENTO TECNICO**

ESORDIENTI

1. Sostituzioni: in qualsiasi momento dell'incontro e indipendentemente dal ruolo (cambi volanti). Far giocare tutti i giocatori in rosa è scelta consigliata, ma non obbligatoria (ved. ART.5);
2. Fuorigioco a 16,5 mt dalla linea di fondocampo;
3. Poiché si tratta di torneo a rapido svolgimento non è previsto il time-out;
4. Calci di punizioni: diretti o indiretti (7 mt);
5. Ammonizioni prevista solo in casi eccezionali;
6. Espulsione prevista in caso di comportamenti particolarmente gravi, ma con sostituzione del calciatore espulso nel tempo di gioco successivo;
7. È ammesso il calcio di rigore;
8. Non concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversaria;
9. Zona "NO PRESSING": lunghezza area e suo prolungamento;
10. Rimessa dal fondo: con i piedi, palla posta all'interno dell'area di rigore. I giocatori avversari dovranno stazionare al di fuori della zona di NO PRESSING fino alla prima ricezione.

PULCINI

1. Sostituzioni: in qualsiasi momento dell'incontro e indipendentemente dal ruolo (cambi volanti). Far giocare tutti i giocatori in rosa è scelta consigliata, ma non obbligatoria (ved. ART.5);
2. Non esiste il Fuorigioco;
3. Poiché si tratta di torneo a rapido svolgimento non vi è il time-out;
4. Retropassaggio al portiere:
 - a. Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
 - b. Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
 - c. Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve poter giocare senza essere contrastato;
 - d. Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
 - e. Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 secondi, sia con le mani sia con i piedi;
 - f. Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani;
5. Calci di punizioni: tutti indiretti (6 mt);
6. Ammonizioni prevista solo in casi eccezionali;
7. Espulsione prevista in caso di comportamenti particolarmente gravi, ma con sostituzione del calciatore espulso nel tempo di gioco successivo;
8. Calcio di rigore: previsto - solo in caso di infrazione palesemente volontaria all'interno dell'area;
9. Calcio d'angolo: con i piedi - passaggio breve che non può essere intercettato o cross, no rete diretta;
10. Rimessa dal fondo campo con la palla a terra in area di rigore;
11. Il portiere non può rilanciare la palla oltre la metà campo;
12. Le rimesse laterali si battono esclusivamente con le mani;
13. Per decretare il passaggio del turno o per stabilire la vincente è ammesso il ricorso ai calci di rigore;
14. Zona "NO PRESSING": lunghezza area e suo prolungamento;
15. Rimessa dal fondo: con i piedi, palla posta all'interno dell'area di rigore. I giocatori avversari dovranno stazionare al di fuori della zona di NO PRESSING fino alla prima ricezione.

PRIMI CALCI

1. Sostituzioni: in qualsiasi momento dell'incontro e indipendentemente dal ruolo (cambi volanti). Far giocare tutti i giocatori in rosa è scelta consigliata, ma non obbligatoria (ved. ART.5);
2. Non esiste il Fuorigioco;
3. Poiché si tratta di torneo a rapido svolgimento non vi è il time-out;
4. Retropassaggio al portiere: il portiere può usare le mani e non può calciare oltre la metà campo;
5. Calcio d'angolo: con i piedi - passaggio breve che non può essere intercettato (no cross, no rete diretta)
6. Espulsione non prevista;
7. Calci di punizioni: tutti indiretti (6 mt);
8. Rimessa dal fondo: sempre palla in mano al portiere, no oltre metà campo e la squadra avversaria deve stare tutta oltre la zona franca;

✓ ART. 13: ARBITRI

ALLIEVI, GIOVANISSIMI e ESORDIENTI: le gare saranno dirette da Arbitri FIGC e da arbitri messi a disposizione dal Comitato Organizzatore. **PULCINI e PRIMI CALCI:** le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (auto arbitraggio). I rapporti di gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al Comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo

✓ ART. 14: COMITATO DEL TORNEO

Il Comitato del Torneo sarà responsabile per qualunque disputa, protesta, reclamo o circostanza non prevista.

NOME	COGNOME	AGENZIA/SOCIETA'	FUNZIONE
Roberto	Guidi	Academy Cattolica	Presidente
Omar	Ibidi	Academy Cattolica	Vicepresidente
Gabriele	Donghi	IFE Sportland	Membro
Massimiliano	Villa	IFE Sportland	Membro

Il Comitato non accetterà proteste o reclami sulle decisioni prese dagli arbitri.

✓ ART. 15: DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Comitato del torneo.

✓ ART. 16: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI (per i Tornei a rapido svolgimento)

- **ALLIEVI, GIOVANISSIMI:** per l'automatismo delle sanzioni, il giocatore **espulso** durante la gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo. Il giocatore che nel corso del Torneo incorre nella **seconda ammonizione** sarà squalificato per una gara su declaratoria del Giudice Sportivo.
- **ESORDIENTI, PULCINI e PRIMI CALCI:** il Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per queste categorie.

✓ ART. 17: RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di €50,00. Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.

✓ ART. 18: ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.

✓ ART. 19: I.F.A.B.

Le partite si giocano secondo le regole della International Football Associations Board (IFAB) edizione corrente.

✓ ART. 20: RESPONSABILITÀ

Le Società partecipanti sono tenute ad avere un'adeguata assicurazione per i propri atleti. La Società organizzatrice e il Comitato Organizzatore non sono responsabili per infortuni, danni o perdite o furti alle persone e alle proprietà di qualsiasi partecipante al torneo.

✓ ART. 21: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla Stagione Sportiva in corso.