



Stagione Stagione 2022/23
Comunicato n. 1 del 08/05/2023
SUPER LEAGUE C5 2023
- Calcio a 5 -

1. Comunicazioni

SUPER LEAGUE C5 2023 - Regolamento -

ART. 0 – PRINCIPI E OBIETTIVI

L'articolo "zero" si chiama tale perché viene prima di tutto.

Il nostro modo di intendere lo "SPORT" è riferito al senso letterario della parola: "insieme di attività, individuali o collettive, svolte a fine ricreativi o salutari", "attività fisica praticata secondo precise regole, spesso in competizione con altri".

E' nostro principale obiettivo cercare di garantire, nei limiti del possibile, a tutti i partecipanti alle nostre manifestazioni, il puro DIVERTIMENTO.

Questo naturalmente condito con il giusto agonismo e la sana competizione. Non si gioca mai per partecipare, si gioca sempre per divertirsi e nel frattempo si prova sempre a vincere.

Per riuscire a garantire questo saremo costretti ad escludere e allontanare dalla manifestazione chiunque si renda protagonista di gesti violenti o anche solamente provocatori, anti-sportivi, che secondo il nostro modo di vedere si allontanano dai canoni con cui intendiamo organizzare i nostri eventi.

ART. 1 – COME ISCRIVERSI

L'iscrizione al Torneo "Nike Super League" 2022/23 è gratuita.

Al momento dell'iscrizione ogni squadra dovrà versare il deposito cauzionale di € 100,00 che verrà restituito al termine del Torneo.

Nel Torneo non sarà possibile giocare con le pettorine, se non in caso di necessità.

La quota partita è di € 50,00 a squadra.

ART. 2 – TESSERAMENTI

La partecipazione al Torneo è consentita a tutti i giocatori che abbiano compiuto il 16° anno d'età, senza distinzione di sesso, razza, religione.

Le squadre partecipanti al Torneo dovranno versare la quota di tesseramento di 100 euro, comprensiva di quota assicurativa per tutti i giocatori tesserati.

I tesseramenti sono aperti fino all'ultima giornata della fase a gironi. Durante la Fase ad Eliminazione Diretta non sarà possibile tesserare ulteriori giocatori. Relativamente al numero di tesserati non c'è nessuna limitazione per i tesseramenti di giocatori.

ART. 3 - LIMITAZIONI ALLA PARTECIPAZIONE

La competizione, amatoriale, è aperta alla possibilità di schierare, in lista gara, ad ogni partita UN solo giocatore a scelta che nella Stagione 2022/23 è stato tesserato nelle categorie Serie A, A2, B di calcio a5 oppure CINQUE giocatori totali tesserati tra la Serie C1 o C2 di Calcio a5 nella Stagione 2022/23.

Non c'è nessuna limitazione invece per i giocatori tesserati in Serie D nella Stagione 2022/23.

Non verranno invece considerati limitanti i tesseramenti dei giocatori nati dall'1 Gennaio 2001 in poi, indipendentemente dalla società per cui risultano tesserati.

ART. 4 – LISTA GIOCATORI E FASI FINALI

Le liste sono aperte per tutta la Fase a Gironi e sarà possibile inserire giocatori fino all'ultima partita del Girone, in quantità illimitata.

Un giocatore potrà essere tesserato con una sola squadra: se scende in campo una volta con una squadra non potrà giocare con nessun altro team.

Potranno partecipare alla Fase ad Eliminazione Diretta solamente i giocatori che avranno totalizzato almeno una presenza nelle fasi a gironi.

ART. 5 – DURATA E FORMULA DEL TORNEO

Un Comunicato Ufficiale in uscita entro la 1ª Giornata del Torneo stabilirà la Formula e la durata del Torneo. Sarà cura degli organizzatori inoltre, una volta uscito il comunicato, informare i responsabili di ogni squadra tramite messaggio WhatsApp.

ART. 6 - REGOLAMENTO DI GIOCO

Le gare avranno una durata di 50' divisi in due tempi da 25'.

Le squadre hanno a disposizione un time-out per tempo della durata di un minuto.

Per tutto quanto non compreso nel Regolamento Ufficiale del Torneo farà fede il Regolamento Ufficiale Calcio a 5 della FIGC.

ART. 7 – DATE E ORARI

Le date delle gare saranno, di norma, infrasettimanali e gli orari compresi tra le ore 20.00 e le 23.30.

Le date e gli orari delle partite non potranno essere modificate per alcun motivo, tranne che per

ragioni per le quali l'organizzazione riterrà opportuno farlo. In caso di impegni prefissati, è consigliato comunicarlo all'organizzazione prima dell'uscita del calendario.

ART. 8 – CRITERI DI SPAREGGIO E QUALIFICAZIONE

In caso di parità tra due o più squadre dello stesso o di diversi gironi, per definire l'esatta classifica si terranno in considerazione i seguenti criteri di giudizio:

- a) confronto diretto (o classifica avulsa);
- b) differenza reti negli scontri diretti;
- c) maggior numero di reti segnate negli scontri diretti;
- d) differenza reti dell'intero girone;
- e) maggior numero di reti segnate nell'intero girone;

f) classifica disciplina (0,5 punti per l'ammonizione; 5 punti per espulsione diretta in seguito ad episodi violenti);
g) sorteggio.

Nelle partite ad eliminazione diretta, in caso di parità al termine dei 50' regolamentari, si effettueranno direttamente i tiri di rigore (cinque) secondo quanto stabilito dal Regolamento Ufficiale del Calcio a 5.

ART. 9 – IDENTIFICAZIONE

Il responsabile di ogni squadra dovrà compilare la lista di gara, con i relativi documenti, 15 minuti prima dell'inizio della gara.

Non possono partecipare alla gara i giocatori sprovvisti di documento di identificazione. Potranno essere inseriti nella lista gara ed accedere al campo, oltre ai giocatori, massimo tre persone (allenatore, dirigente, massaggiatore) munite di documento.

ART. 10 – SCARPE DA GIOCO

Non è possibile giocare con scarpini da calcio o calcio a 8 con tacchetti alti: sono consentite solo scarpe da ginnastica, scarpe in tela, scarpe morbide con soles di gomma o materiale similare.

ART. 11 – TERMINE D'ATTESA E MANCATA PRESENTAZIONE

Il termine d'attesa è di 15 minuti. La squadra che non sarà in grado di schierare almeno tre giocatori entro il 15' minuto sarà ritenuta sconfitta a tavolino (0-6) e dovrà pagare l'intera quota campo tramite ritiro della cauzione, che dovrà essere di nuovo versata prima della partita seguente. Nel caso in cui la sconfitta dovesse giovare alla squadra assente, sarà la commissione disciplinare a valutare la pena da applicare.

ART. 12 – SANZIONI DISCIPLINARI

Ammonizioni ed espulsioni:

a. Il giocatore che accumulerà tre ammonizioni in gare diverse sarà automaticamente squalificato per un turno.

b. Il giocatore espulso sarà squalificato per almeno una giornata (salvo inasprimento della pena, in base al referto arbitrale e organizzativo).

Al termine di ogni fase le ammonizioni saranno azzerate.

Nelle fasi a Eliminazione Diretta, la squalifica scatterà dopo due cartellini gialli.

Il giocatore o la squadra che si renderà protagonista di episodi violenti sarà radiato/a dal Torneo. Tali episodi comporteranno, in ogni caso e a discrezione dell'organizzazione, la probabile sospensione della partita e la perdita a tavolino (0-6), di una o entrambe le squadre ritenute responsabili, secondo il referto arbitrale. I giocatori sono tenuti ad avere un comportamento sportivo e civile all'interno del circolo.

ART. 13 – INSERIMENTO NUOVE SQUADRE A TORNEO IN CORSO

L'organizzazione si riserva il diritto di sostituire, per qualsiasi motivo (disciplinare o non), eventuali squadre che rinunceranno alla competizione per motivi di forza maggiore o che saranno allontanate dall'organizzazione stessa. Le squadre che prenderanno il posto di quelle allontanate, entreranno a far parte del torneo con gli stessi punti e continueranno il campionato secondo il regolamento ufficiale.

ART. 14 – REGOLAMENTO E PALLONI DA GIOCO

Il Regolamento di gioco è quello adottato nei campionati federali di calcio a 5 (COMITATO REGIONALE). Per tutto quanto non compreso nel Regolamento Ufficiale del Torneo farà fede il Regolamento Ufficiale Calcio a 5 della FIGC 2022/23.

Tutte le gare si giocheranno con palloni ufficiali, originali, forniti dall'organizzazione stessa. I palloni saranno della misura n. 4 e a rimbalzo controllato. Non sarà possibile giocare con altri palloni.

ART. 15 – INFORTUNI

L'organizzazione del torneo assicura tutti i partecipanti con assicurazione a mezzo polizza infortuni del gruppo Italtalbrokers spa. Gli atleti e i dirigenti si assumono tutte le responsabilità per danni volontariamente arrecati alle strutture del circolo e/o a terzi.

ART. 16 – RECLAMI

Nell'eventualità di un reclamo ufficiale avverso l'esito di una gara, questo dovrà essere presentato entro e non oltre le ore 16:00 del giorno successivo la gara in questione, presso il Circolo Sportivo Stella Azzurra, via dei Cocchieri 11, o all'indirizzo di posta elettronica stellaazzurraroma@gmail.com, con le motivazioni scritte in merito. Il giudizio inappellabile della commissione sarà comunicato entro 24 ore dalla consegna del reclamo.

ART.17 – SITO INTERNET

I partecipanti possono seguire l'andamento del torneo sul sito internet www.stella-azzurra.com nella sezione Tornei, cliccando SUPER LEAGUE C5 2022/23.

Sul sito si potranno trovare Calendario, Risultati, Classifiche, Regolamento, Formule e tutto quanto possa servire agli utenti per seguire nel modo più piacevole possibile il Torneo.

Il Torneo avrà, oltre al sito, anche una Pagina Facebook ed Instagram ed una app dedicata.