



TORNEO DI CALCIO A 6 "GRIFON CUP"



STAGIONE SPORTIVA 2021/2022

REGOLAMENTO

Art. 1 Manifestazione riservata al personale della Guardia di Finanza.
La manifestazione di Calcio a 6 avrà inizio **Lunedì 18 Ottobre 2021**.

Art. 2 Non ci sono vincoli di età. Le squadre partecipano in linea di massima con l'appartenenza al proprio Reparto. I giocatori che possono partecipare devono essere tutti appartenenti alla GDF, verrà consentito l'inserimento del giocatore esterno, solo per il ruolo del portiere. Sono ammessi a giocare, in qualità di appartenenti, anche i figli dei nostri colleghi che a seguito di prematura scomparsa non possono condividere con noi questi bei momenti di aggregazione.

Art. 3 Per l'iscrizione, ogni giocatore è tenuto a presentare modulo di iscrizione alla ASD Team Leader Palermo stagione 2021/2022, fotocopia documento riconoscimento, fotocopia certificato medico ove risulti che non ci siano controindicazioni alla pratica dello sport amatoriale e cmq non agonistico, pagamento di 15 euro che comprendono la quota associativa fino al 31 agosto 2022, l'assicurazione annua con l'ente di promozione sportiva e la quota torneo per la premiazione finale. Inoltre provvederanno a munirsi di Green-pass qualora venga richiesto dall'impianto sportivo per accedere allo stesso.

Art. 4 Per ogni incontro disputato sul campo messo a disposizione dall'organizzazione, ogni squadra pagherà 56 euro quale quota campo, direttamente ai gestori dell'impianto sportivo (al momento non ancora definito) Nella quota campo sono già incluse le spese per l'arbitro, le riprese Video e costi di gestione sito ufficiale www.teamleaderpalermo.it

Art. 5 Le partite verranno disputate solo ed esclusivamente nei giorni di Lunedì, Martedì e Mercoledì con orario fisso alle ore 20.00.

Verrà consentito eccezionalmente la partita alle ore 19.00 per esigenze di calendario.

Le partite non possono essere rinviate, una volta programmate.

Le squadre che comunicheranno, nella stessa settimana di gioco, la propria impossibilità a giocare la partita in programma quella settimana, dovranno pagare una multa di 40 euro; le squadre che comunicheranno, nella stessa giornata di gioco, la propria impossibilità a disputare la partita in programma quella stessa sera, dovranno pagare una multa di 80 euro.

Art. 6 La Direzione del Torneo si riserva di esaminare le liste presentate, segnalando ove necessario, eventuali modifiche da apportare per i nominativi che non risultassero graditi;

Art. 7 Prima dell'inizio di ogni partita ciascuna squadra dovrà presentarsi da uno dei responsabili del torneo che, autonomamente o unitamente al direttore di gara procederà ad effettuare il riconoscimento pre-gara, mediante l'esibizione del tesserino GF per gli appartenenti (che non sono già di conoscenza) o un documento di riconoscimento per i portieri esterni. I giocatori che non vengono riconosciuti possono cmq giocare ma hanno l'obbligo di presentare il documento richiesto entro le 24 ore successive, pena la sconfitta a tavolino per 3-0 ed 1 punto di penalizzazione in classifica;

Art. 8 Come già menzionato nell'art. 5, gli orari degli incontri, nei limiti del possibile, non potranno essere modificati rispetto alla programmazione del calendario ufficiale che verrà consegnato alle squadre dopo la disputa della 1^a Giornata; le partite possono essere rinviate previo ACCORDO tra le 2 squadre, **mai nella settimana di gioco** e cmq DEVONO essere recuperate entro le 2 settimane successive; le partite rinviate possono essere disputate soltanto al Venerdì alle ore 19.00 che diventa data ufficiale per i recuperi; le squadre all'atto del rinvio devono comunicare **OBBLIGATORIAMENTE** uno dei 3 venerdì a disposizione in cui si voglia recuperare la partita; alla squadra che non si presenta alla partita di recupero verrà data persa a tavolino 3-0, 1 punto di penalizzazione in classifica, 20 punti di penalizzazione in Coppa Disciplina e 80 euro di multa da pagare obbligatoriamente entro la giornata di gioco successiva.

Nel caso "eccezionale" di rinvio **nella settimana di gioco** e previo ACCORDO tra le 2 squadre, può essere concesso il rinvio, ma la squadra che ne fa richiesta dovrà pagare le multe previste all'art.5. in entrambi i casi di 40 euro.

Art. 9 Tutti i giocatori iscritti alla presente manifestazione, pagano una quota di iscrizione unica di 15 euro, che vale per tutte le competizioni cui potrebbero prendere parte all'interno della stessa.

Art. 10 Non è prevista, di norma, alcuna campagna trasferimenti. Le situazioni particolari saranno esaminate, valutate ed eventualmente autorizzate.

Art. 11 Il tempo di attesa è di 10 minuti dall'orario ufficiale, trascorsi i quali la squadra ritardataria dovrà iniziare a giocare con il numero di giocatori disponibili al momento (non inferiore a 5) pena la perdita dell'incontro a tavolino (3 - 0)

FORMULA DEL TORNEO

Art. 12 Per la stagione 2021 – 2022 di calcio a 6 la formula è la seguente:

REGULAR SEASON: Girone unico (da 5 squadre) con partite di andata e ritorno. La squadra che alla fine del girone avrà totalizzato più punti, sarà decretata vincitrice della 1^a Competizione
In caso di parità si disputerà la finale.

MEMORY CUP: Disputeranno questa manifestazione le 4 squadre che alla fine del campionato occuperanno le prime 4 posizioni in classifica, affrontandosi in partite di A/R con i seguenti accoppiamenti 1^a contro 4^a e 2^a contro 3^a. In caso di parità al termine dei minuti regolamentari si tireranno i calci di rigore, lo stesso vale per la finale secca.

SPARTAN CUP: Disputeranno questa Coppa a modi triangolare le 3 squadre che a fine girone occuperanno la posizione in Classifica dalla 2^a alla 4^a.
Triangolare tutto in una sera con partite da 34 minuti (2 tempi da 17 minuti).
La manifestazione con i relativi costi a squadra verrà meglio dettagliata successivamente.

INSIDE CUP: Disputeranno questa Coppa a modi triangolare le 3 squadre che a fine girone occuperanno la posizione in Classifica dalla 3^a alla 5^a.
Triangolare tutto in una sera con partite da 34 minuti (2 tempi da 17 minuti).
La manifestazione con i relativi costi a squadra verrà meglio dettagliata successivamente.

COPPA CARAFA: Come criterio di accoppiamenti verrà utilizzata la classifica finale della fase a Campionato. La 1^a Classificata va direttamente in semifinale, mentre le altre 4 si affronteranno nei Play-off in partite di andata e ritorno con il seguenti accoppiamenti: 2^a contro 5^a e 3^a contro 4^a.
Le 2 squadre vincenti e la migliore sconfitta approderanno in semifinale.
La 1^a Classificata giocherà in semifinale contro la vincente di 3^a contro 4^a, mentre l'altra semifinalista sarà tra la vincente di 2^a contro 5^a e la migliore squadra sconfitta, in partite secche.
Per determinare la migliore squadra sconfitta nella fase dei Play-Off, si utilizzerà il seguente ordine: punti fatti nel doppio confronto (3 punti vittoria, 1 punto pareggio), differenza reti, maggior numero di reti segnate, miglior condizione disciplinare (i punteggi relativi alle ammonizioni e espulsioni, come previsto al successivo art. 13)
Sempre relativamente al passaggio del turno successivo nei Play-off in caso di punteggio pari e differenza reti pari (non ha importanza che in casa e chi fuori casa) si tirano direttamente i calci di rigore al termine della seconda partita. La manifestazione sarà meglio dettagliata successivamente.

SANZIONI DISCIPLINARI

Art. 13 Ammonizioni ed espulsioni:

- 1) Il calciatore che sommerà 3 ammonizioni in gare diverse sarà squalificato per 1 giornata;
- 2) Il calciatore espulso per doppia ammonizione sarà squalificato per 1 giornata;
- 3) Il calciatore espulso direttamente sarà squalificato per 1 o più giornate (in base al referto arbitrale);
- 4) Il calciatore espulso dal campo, per comportamento irrispettoso nei confronti di un avversario o dell'arbitro sarà squalificato per almeno 3 giornate. Il Giudice Sportivo valuterà la sua eventuale radiazione dalla manifestazione e dall'associazione.
- 5) Il calciatore espulso dovrà immediatamente lasciare il rettangolo di gioco; lo stesso lascerà la propria squadra in inferiorità numerica per 5 minuti o con gol subito, dopo tale evento potrà essere sostituito e quindi ristabilire la parità numerica in campo.
- 6) Coppa disciplina: verranno dati 2 punti di penalità per ogni ammonizione, 5 punti per doppia ammonizione (stessa gara), 10 punti a giornata per l'espulsione diretta, 20 punti mancata presentazione ingiustificata (squadra), 15 punti a giornata per l'espulsione del dirigente. La squadra che ha il punteggio + basso vince la Coppa (in caso di parità, si aggiudicherà la Coppa la squadra peggio classificata in campionato).
- 7) Per motivi disciplinari il C.O. può radiare in qualunque momento una squadra dalla manifestazione.

Art. 14 Il C.O. in base ai referti del direttore di gara, valuterà su:

- 1) Sanzioni disciplinari;
 - 2) Esclusione di una gara e/o di un giocatore;
 - 3) Lista irregolare;
 - 4) Eventuali reclami;
 - 5) Multe per comportamento inadeguato e irrispettoso nei confronti di arbitro, avversari e spettatori;
 - 6) Partite perse a tavolino con la penalizzazione di 1 punto in classifica e 40 Euro di multa o 80 euro di multa a seconda della fattispecie già menzionata all'art. 5.
- Alla 3^a mancata presentazione scatta automaticamente la squalifica della squadra da tutte le manifestazioni in corso e comunque fino a fine stagione.

Art. 15 Eventuali reclami allo svolgimento di una gara, provvedimenti disciplinari e posizioni irregolari dei giocatori dovranno pervenire al C.O. , mediante invio all'indirizzo del direttore della manifestazione russo.paolo3@gdf.it entro le 24 ore successive all'episodio in questione. Le decisioni del C.O. saranno comunicate ai responsabili delle squadre entro 48 ore dall'accaduto.

Art. 16 Si gioca in 6 (5 giocatori + il portiere) Le sostituzioni sono illimitate, sono volanti ma devono essere effettuate con l'azione di gioco lontana da dove viene effettuata la sostituzione; nel caso di giocatore che esce dal lato opposto a dove entra l'altro giocatore, in quel solo caso bisogna richiamare attenzione dell'arbitro.

Le rimesse laterali saranno effettuate con le mani.

Le rimesse dal fondo devono essere effettuate con i piedi, non c'è il fuorigioco e non viene sanzionato con il cartellino rosso il fallo da ultimo uomo o la chiara occasione da gol.

Art. 17 Tutti gli incontri verranno diretti da arbitri qualificati; il responsabile della manifestazione, presente a bordo campo, ha funzioni coadiuvanti nei confronti del Giudice Sportivo, e redigerà un rapporto che sarà integrativo di quello del Direttore di Gara.

Art. 18 Tutte le squadre dovranno avere una divisa completa (maglia, pantaloncino, calzettone) e tutti i giocatori che prenderanno parte alle gare dovranno obbligatoriamente indossare la divisa. Non è consentito l'uso dei fratini in alternativa ad una muta ufficiale; i fratini potranno essere utilizzati soltanto in caso di colori simili delle mute da gioco.

Art. 19 In caso di maltempo, se il C.O. non ha comunicato ai responsabili di squadra e all'arbitro alcuna decisione ufficiale di rinvio, il direttore di gara insieme ai responsabili delle due squadre, dovrà verificare le condizioni del terreno; in caso di campo non praticabile, a giudizio dell'arbitro e/o dei responsabili del campo, la partita verrà rinviata al primo venerdì utile alle 2 squadre. Sempre in caso di maltempo, se non è stato ufficializzato da parte del C.O. il rinvio della Giornata, in caso di mancata presentazione in campo di una squadra, quest'ultima avrà la partita persa a tavolino e una multa di 80 euro; nel caso in cui entrambe le squadre non si dovessero presentare, si darà la perdita a tavolino ad entrambe le squadre per "Mancata disputa dolosa", in quanto le squadre sono Obbligate a presentarsi al campo in qualunque circostanza meteo; tale provvedimento è applicato anche in caso di accordo tra le squadre senza presentarsi presso impianto di gioco.

Art. 20 Al termine di qualunque Competizione se due o più squadre avranno pari punteggio al fine della qualificazione al turno successivo, si terrà conto: 1° punti fatti nello scontro diretto, 2° differenza reti nello scontro diretto, 3° differenza reti totale, 4° Maggior numero di gol fatti, 5° miglior posizione in Coppa Disciplina, 6° sorteggio con monetina.

Art. 21 Le Squadre che nel corso del Campionato perderanno 3 gare a tavolino, saranno automaticamente Escluse dal Torneo. Per la corretta compilazione della classifica si applicherà la seguente regola: le partite già giocate saranno considerate valide, mentre **da quella giornata in poi** le partite che si sarebbero dovute disputare contro la squadra squalificata saranno considerate vinte a tavolino. Le squadre che si ritirano dal torneo sono tenute al pagamento di una multa da 80 euro.

SOTTOSCRIZIONE DEL REGOLAMENTO

Il presente documento è il "Regolamento" dell'intera manifestazione ed è composto da 21 articoli. Il C.O. in ausilio al presente regolamento, può emanare disposizioni integrative anche durante lo svolgimento della manifestazione stessa, purché le stesse servano soltanto a sciogliere eventuali dubbi interpretativi.

NOI responsabili e/o delegati di ogni squadra d'appartenenza, accettiamo il presente regolamento

Squadra di calcio	Cognome e nome del Responsabile	F I R M A
NUCLEO P.E.F.	_____	_____
VALUTARIO	_____	_____
Gruppo Palermo 1° Nucl.	_____	_____
Punta Raisi	_____	_____
Gruppo Pronto Impiego	_____	_____