



ART. 10 - Scarpe da gioco

Non sono ASSOLUTAMENTE ammessi alla gara atleti con scarpini da calcio. Chi si presenterà in campo con gli scarpini da calcio sarà fatto uscire dal terreno di gioco. Non verrà fatta alcuna eccezione per nessun motivo. Nel momento in cui calciatori della stessa squadra si presenteranno in campo con scarpini da calcio nuovamente dopo un primo richiamo alla squadra, renderanno la squadra stessa passibile di ammenda.

ART. 11 - Accesso al campo di gioco

Possono accedere al terreno di gioco, previo inserimento nella lista ufficiale di gara n. 10 calciatori e n. 1 persona che riveste la carica di dirigente accompagnatore e allenatore, SOLO SE MUNITI DI DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO. Non sono ASSOLUTAMENTE ammessi in campo persone non munite di documento di riconoscimento e oltre il numero massimo consentito. Non verrà fatta alcuna eccezione per nessun motivo.

ART. 12 - Presentazione lista gara

Le squadre partecipanti, dovranno presentare all'organizzatore presente al campo, 30 minuti prima dell'inizio delle gare la distinta dei giocatori, corredata dai documenti di riconoscimento. Il calciatore sprovvisto della summenzionata documentazione non potrà prendere parte alla gara. Nel caso uno o più giocatori ritardassero, potranno essere inseriti nella lista gara ma il loro utilizzo potrà essere effettuato solo dopo il riconoscimento da parte del direttore di gara o dell'Organizzazione. Potranno comunque accedere al terreno di gioco a gara iniziata (anche nel secondo tempo), con il benessere dell'Organizzazione e dell'arbitro.

ART. 13 - Termine di attesa e mancata presentazione

Il tempo di attesa massimo di una squadra per l'inizio di una gara è stabilito nella misura massima di 10 minuti, trascorsi i quali, se non sarà in grado di iniziare schierando almeno 4 giocatori, verrà applicata alla squadra ritardataria, la punizione sportiva della sconfitta "a tavolino" per 0-6 e l'ammenda prestabilita (vedi ART. 15).

ART. 14 - Inserimento nuove squadre a torneo in corso

L'organizzazione si riserva il diritto di sostituire, per qualsiasi motivo (disciplinare o non), eventuali squadre che rinunceranno alla competizione per motivi di forza maggiore o che saranno allontanate dall'organizzazione stessa. Le squadre che prenderanno il posto di quelle allontanate, entreranno a far parte del torneo con gli stessi punti e continueranno il campionato secondo il regolamento ufficiale di Funteam. Solamente nel caso in cui una squadra venga sostituita entro le prime tre giornate del torneo, l'organizzazione valuterà la possibilità di ripetere le prime tre giornate per dare modo alla squadra subentrata di giocare a pieno le proprie carte. Ovviamente, le squadre "costrette" a ripetere la gara, non dovranno pagare alcuna quota campo.

ART. 15 - Rinuncia alla gara e relative ammende

- Tutte le squadre dovranno rilasciare una quota di €60 a titolo di caparra che verrà restituita alla fine del torneo, qualora la squadra stessa abbia adempito a pieno al presente regolamento e senza che abbia ricevuto nessun tipo di ammenda.
- La squadra che si presenta in campo in ritardo facendo slittare l'orario di inizio della gara, verrà punita con un'ammenda di € 20.
- Oltre i 20 minuti di ritardo, la squadra subirà la sconfitta a tavolino con il punteggio di 6 a 0 con l'ammenda di € 60,00 (farà riferimento la quota di caparra).
- La squadra che rinuncia alla disputa della gara subisce la sconfitta a tavolino (0-6), l'ammenda di € 60,00 (farà riferimento la quota di caparra), dovrà obbligatoriamente corrispondere una nuova caparra di pari importo alla giornata successiva e verrà penalizzata di un punto in classifica.
- Le squadre che salteranno una gara di campionato e non provvedranno a reintegrare la cauzione nella giornata successiva, non potranno partecipare alle FASI FINALI.

ART. 16 - Durata delle gare

Le gare avranno una durata di 50 minuti divisi in due tempi da 25 con un intervallo di 3 minuti circa. Le squadre avranno a disposizione un time-out per tempo della durata di un minuto, ad eccezione delle squadre che avranno causato un ritardo alla gara di venti minuti (tempo limite prima della sconfitta a tavolino), le quali quindi non potranno usufruire del time-out.

ART. 17 - Direttore di gara

Tutte le gare del Torneo saranno dirette da arbitri qualificati. Nel caso di forzata assenza da parte del direttore di gara la partita, con preventivo assenso da parte delle squadre, potrà essere diretta dai membri dell'Organizzazione presenti sui campi di gioco. Il risultato e le eventuali sanzioni inflitte saranno valide a tutti gli effetti di regolamento.

ART. 18 - Regolamento e palloni da gioco

Tutte le gare ufficiali del Torneo, si giocheranno con palloni originali, forniti dall'organizzazione stessa. I palloni saranno a rimbalzo controllato. Non sarà possibile giocare con palloni non forniti dall'organizzatore del torneo.