CENTURION LEAGUE - STAGIONE SPORTIVA 2018/2019

Serie C Centurion League 2018/2019 - Regolamentazione

We Sports è lieta di comunicare che la ***Serie C*** 2018/2019 targata ***Centurion League***, campionato di punta all'interno del movimento di calcio a 8 romano, avrà inizio in data ***Martedì 6 Novembre*** p.v.

PREMESSA
Il seguente regolamento funziona da colonna portante per il corretto svolgimento del torneo.
Questa competizione non tollera episodi di violenza, atteggiamenti rissosi e/o provocatori, i quali costeranno la squalifica del giocatore e/o della squadra.
Tale comportamento viene rimesso alla decisione del direttore di gara e, successivamente, a quella degli organizzatori, ai quali è concessa in ogni caso l'ultima parola sui singoli episodi.
Nella fiducia concessa ai capitani delle squadre, ci auguriamo che venga rispettato il principio di buona condotta,
senza sacrificare l'agonismo necessario per vincere il torneo.
Grazie per l'attenzione.

INIZIO CAMPIONATO DI SERIE C
Si comunica che il Campionato di Serie C 2018/2019 inizierà martedì 6 Novembre.

FORMULA DELLA COMPETIZIONE
Dalla Serie C accederanno in Serie B ***8 Società.***
Le società classificate al 1° del girone A e B e C e D accedono di diritto in Serie B - Stagione 2019/2020

MODALITA' PLAY-OFF
Le società classificate al 1° e 2° posto dei girone A e B accedono direttamente ai
PLAY-OFF ROMA UNO
Le squadre classificate al 3°, 4°, 5° , 6° , 7°, 8°, 9° , 10° posto dei gironi A e B verranno abbinate tra loro (10ª classificata gir. A /3ª classificata gir. B ; 10ª classificata gir. B /3ª classificata gir. A ; 9ª classifica gir. A ; 4ª classificata gir. B / 9ª classificata gir. B/ 4ª classificata gir. A ; 8ª classificata gir. A /5ª classificata gir. B ; 8ª classificata gir. B /5ª classificata gir. A ; 6ª classifica gir. A ; 7ª classificata gir. B / 6ª classificata gir. B/ 7ª classificata gir. A) in un due turni preliminari ad eliminazione diretta con gare di solo andata.

Si determineranno, così, le 4 squadre che disputeranno i quarti di finale con le prime due classificate dei due gironi con i seguenti incroci 1ª A vs 4ª B / 2ª B vs 3ª A / 1ª B vs 4ª A / 2ª A vs 3ª B in turni ad eliminazione diretta solo andata.

Le società classificate al 1° e 2° posto dei girone C e D accedono direttamente ai
PLAY-OFF ROMA DUE

Le squadre classificate al 3°, 4°, 5° , 6° , 7°, 8°, 9° , 10° posto dei gironi C e D verranno abbinate tra loro (10ª classificata gir. C /3ª classificata gir. D ; 10ª classificata gir. D /3ª classificata gir. C ; 9ª classifica gir. C ; 4ª classificata gir. D / 9ª classificata gir. D/ 4ª classificata gir. C ; 8ª classificata gir. C /5ª classificata gir. D ; 8ª classificata gir. D /5ª classificata gir. C ; 6ª classifica gir. C ; 7ª classificata gir. D / 6ª classificata gir. D/ 7ª classificata gir. C) in un due turni preliminari ad eliminazione diretta con gare di solo andata.

Si determineranno, così, le 4 squadre che disputeranno i quarti di finale con le prime due classificate dei due gironi con i seguenti incroci 1ª C vs 4ª D / 2ª D vs 3ª C / 1ª D vs 4ª C / 2ª C vs 3ª D in turni ad eliminazione diretta solo andata.

Le 8 Società delle Serie C che otterranno i pass dai Play-Off Roma Uno & Roma Due disputeranno: Quarti di Finale, Semifinali e Finale
I quarti di finale saranno in gara unica ad eliminazione diretta, in caso di parità aritmetica dopo le gare di ritorno si disputeranno due tempi supplementari da 5 minuti ciascuno, se persiste parità si effettueranno i calci di rigore.

Le semifinali saranno in gara unica ad eliminazione diretta, in caso di parità aritmetica dopo le gare di ritorno si disputeranno due tempi supplementari da 5 minuti ciascuno, se persiste parità si effettueranno i calci di rigore.
La finale sarà in gara unica ad eliminazione diretta, in caso di parità dopo i tempi regolamentari verranno disputati due tempi supplementari di 5' ciascuno, in caso di ulteriore parità verranno effettuati i calci di rigore (5 ciascuno, pareggiando preventivamente il numero dei giocatori in lista).
La vincente della finale Serie C vince un soggiorno per tutta la squadra in una Capitale Europea.
Le finaliste e le semifinaliste della Serie C accedono (insieme alle 1° classificate del girone A e B e C e D) alla Serie B 2019/2020.

LIMITE DI PARTECIPAZIONE DEI CALCIATORI IN RELAZIONE ALL' ETA'
Alle gare del campionato di Serie A della Centurion League, stagione 2018/2019 possono partecipare, senza alcuna limitazione in relazione all'età massima, tutti i calciatori regolarmente tesserati che abbiano compiuto anagraficamente il 16° anno di età. Vi ricordiamo che, per coloro coloro che non rientrano in questi criteri, è possibile consultare la Centurion League per campionati personalizzati in base a specifici dati anagrafici, come la "Cantera Centurion" per coloro che non hanno raggiunto i 16 anni. E' un nostro obiettivo, infatti, garantire la possibilità a tutti di partecipare ad un determinato campionato per favorire l'espansione e l'influenza del movimento sul territorio.

COPPA ROMA E TORNEO INTERNAZIONALE
In modo parallelo al normale svolgimento dei campionati, verrà anche giocata la Coppa Roma, torneo che permetterà a tutte le squadre, in qualsiasi categoria, di affrontarsi in un torneo ad eliminazione diretta con gare di solo andata. La Coppa Roma inizierà a Dicembre e la formula sarà simile a quella già visto nella Coppa Italia di Calcio a 11: giocheranno fra di loro prima le squadre appartenenti alle categorie minori e, chi riuscirà a passare il turno, potrà affrontare le formazioni appartenenti a campionati di livello più alto. Il vincitore della Coppa Roma avrà la possibilità di partecipare alla Continental Football League, torneo internazionale che si terrà in Russia fra alcune delle più importanti squadre di Calcio a 8 a livello mondiale.

DETERMINAZIONE DELLE POSIZIONI DI CLASSIFICA IN CASO DI PARITA' DI PUNTI
Al fine di favorire una perfetta imparzialità e per garantire il merito sportivo sarà previsto un incontro-spareggio fra la 1ª e la 2ª classificata in caso che entrambe le squadre abbiano totalizzato gli stessi punti all'interno della Regular Season. Il campo potrà essere concordato

dalle due società, con la scelta di un campo neutro adottata in caso di mancato accordo fra le parti. Nel caso ci fossero 3 o più squadre con lo stesso punteggio in cima alla classifica verrà presa in considerazione la classifica avulsa (determinata dal alcuni criteri che verranno qui sotto elencati) e si effettuerà lo spareggio fra le prime due squadre nel tabellone. Per la determinazione delle posizioni in classifica verrà utilizzata questa gerarchia di criteri, in ordine:
1) Maggior numero di punti conseguiti negli scontri diretti
2) Miglior differenza reti negli scontri diretti
3) Maggior numero di reti attive negli scontri diretti

4) Miglior differenza reti nella Regular Season
5) Maggior numero di reti attive nella Regular Season
6) Classifica disciplina (punteggio stabilito in base al numero di cartellini gialli/rossi)
7) Sorteggio

Tali criteri sono stati adottati al fine di permettere una assoluta correttezza nei confronti dei meriti ottenuti sul campo per premiare le squadre che hanno saputo dimostrare le proprie qualità soprattutto negli scontri diretti, in cui sarà necessario saper tirare fuori le migliori qualità per ottenere un punteggio più conveniente possibile. Il sorteggio rispetterà in maniera assoluta i canoni di imparzialità e casualità, con le modalità di esecuzione che verranno riferite ai responsabili delle squadre coinvolte attraverso una comunicazione del personale dirigenziale della Centurion League.

GIORNATA ED ORARIO DELLE GARE
Al fine di venire incontro il più possibile alle squadre partecipanti, La Centurion League garantirà un'assoluta flessibilità nella determinazione e organizzazione delle gare da disputare, con però seri criteri nel rispetto di tutte le formazioni e nella corretta organizzazione e svolgimento del campionato. Le gare dei Campionati della Centurion League verranno disputate nei giorni di lunedì, martedì, mercoledì e giovedì (a seconda della disponibilità dei circoli e del girone di appartenenza) in orari serali. Le date e gli orari del calendario ufficiali non possono essere assolutamente modificate. La richiesta di spostamento di un gara può essere presa in considerazione se presentata con preavviso di almeno sette giorni e solo se accompagnata da dichiarazione (firmata dal presidente o avente delega) di entrambe le squadre da inviare via fax al comitato di appartenenza. Se la richiesta verrà ascoltata, la gara dovrà essere recuperata nei giorni di sabato o domenica, entro e non oltre le tre settimane successive alla data della partita in questione, sempre che questo non vada ad inficiare il regolare svolgimento del campionato. In caso di di concomitanza di partite con il campionato di Calcio di Serie A, Champions League o Europa League non è possibile lo spostamento delle gare.

TESSERAMENTI
Il tesseramento di giocatori svincolati e quindi non tesserati con nessuna squadra partecipante alla Centurion League è sempre libero. Tuttavia, per permettere il regolare svolgimento del campionato a livello organizzativo, sono necessari alcuni step di tesseramento: innanzitutto sarà necessario effettuare il form online attraverso il sito ufficiale della Centurion League (www.wesports.it) compilando tutti i campi richiesti. Successivamente, per garantire la possibilità al nuovo tesserato di prendere parte alle gare ufficiali, sarà necessario presentare il modulo cartaceo firmato dal giocatore stesso e dalla presidente della società per cui viene tesserato. Se tale passaggio non verrà effettuato, il giocatore non potrà prendere parte a nessuna gara della Centurion League. Tale formula permetterà quindi alle squadre di potersi rinforzare in maniera alternativa agli scambi con altre società. L'obiettivo è sempre quello di garantire la possibilità di una maggiore competitività per la ricerca di un equilibrio della competizione.

TESSERAMENTO DEI DIRIGENTI
La volontà di creare un movimento altamente specializzato e orientato al professionismo è il motivo per cui la Centurion League permette alle società di dotarsi di un team dirigenziale altamente specializzato, in grado di offrire ai giocatori il miglior supporto possibile durante il campionato. Per il corretto svolgimento della competizione sarà comunque necessario il tesseramento del nucleo dirigenziale che accompagnerà le squadre nelle gare ufficiali della Centurion League. Per evitare ogni sorta di squilibrio potranno essere tesserati massimo 10 dirigenti, che potranno accedere al recinto di gioco solo se muniti di documento di identità. Sarà inoltre necessario la registrazione nelle liste di gara come regolato dall'art.26 delle NOIL e dall'art. 10 del regolamento della Centurion League. Non potranno accedere nel recinto di gioco, seppur muniti di documento di identità, altri dirigenti al di fuori di quelli comunicati dalle società (ad eccezione di un medico sociale provvisto del TOM).

PARTECIPAZIONE ALLE FASI FINALI SERIE C
Al fine di garantire continuità e coerenza fra Regular Season e play-off/play-out, non potranno far parte delle fasi finali quei giocatori che, seppur tesserati, non hanno partecipato ad almeno 2 gare della stagione regolare (1 in caso di portiere). La presenza del tesserato verrà conteggiata se e solo se il giocatore in questione sarà sceso in campo. Tale decisione è stata adottata per evitare alcuni squilibri che potrebbero riscontrarsi nel passaggio alla fase successiva della competizione. La composizione di un organico completo fin dall'inizio, o tramite tesseramenti post-inizio campionato, è una delle priorità del comitato organizzativo per permettere di preservare i valori in campo mostrati all'interno della stagione regolare e permette lo svolgimento dei play-off/play-out in totale sinergia con i risultati ottenuti all'interno del girone unico.

LA SQUADRA E' REGOLARMENTE ISCRITTA QUANDO:
Il responsabile Centurion comunicherà all'atto della consegna dei documenti o via mail l'accettazione della domanda presentata e l'ammissione della squadra ai campionati.
N.b. si riserva di non far iscrivere squadre che abbiano meno di 6 giocatori in lista per il calcio a 5 o 9 per il calcio a 8, squadre con posizioni economiche non regolarizzate o squadre con giocatori con squalifiche a tempo pendenti.

ISCRIZIONE ATLETI
PROCEDURA DI TESSERAMENTO NUOVO GIOCATORE:

Il nuovo giocatore dovrà presentarsi all'addetto ai tesseramenti inderogabilmente prima dell'inizio della partita oppure effettuare la registrazione sul sito www.wesports.it

UN GIOCATORE E' ISCRITTO QUANDO:
- Ha presentato la modulistica completa e firmata in tutte le sue parti o si è registrato sul portale www.wesports.it.
- Viene effettuato il relativo pagamento della tabella assicurativa / associativa.

ISCRIZIONE DEL GIOCATORE NELLE SQUADRE
Un giocatore può essere iscritto solo in una squadra della stessa manifestazione e può trasferirsi una sola volta nel corso della stagione sportiva tra squadre di quella manifestazione. E possibile invece iscriversi a manifestazioni diverse (es. SERIE A/B/C/VETERANI/FUTSAL/CANTERA).

CONTROLLO DELL' AVVENUTO TESSERAMENTO SUL SITO

Attraverso il sito, andando sulla pagina della squadra e cliccando su rosa sarà possibile controllare l'avvenuto tesseramento di un proprio giocatore. Se non presente nella rosa contattare quanto prima l'Organizzazione in modo da permettere un tempestivo controllo e verificare se poter utilizzare il giocatore per la gara.

CONTEGGIO PRESENZE PER FASI FINALI, PLAYOFF E PLAYOUT SERIE ELITE
Il numero delle presenze necessarie è di 2 per poter disputare le fasi finali, 1 per il portiere. In caso di vittorie o sconfitte a tavolino (d'ufficio o quando una squadra non si presenta o ha un numero insufficiente di giocatori) le presenze non vengono conteggiate né ai giocatori della squadra che vince né a quella che perde a tavolino d'ufficio.Se la gara viene aggiudicata a tavolino dopo che la stessa è stata disputata alla squadra che ha perso non vengono conteggiate le presenze, rimanendo comunque validi i provvedimenti disciplinari; la squadra a cui invece viene assegnata la vittoria deve fare richiesta, entro 7 giorni dalla pubblicazione del comunicato, per far assegnare le presenze ai propri giocatori: in caso contrario nessuna presenza sarà assegnata. In caso di richiesta di presenze la partita verrà considerata disputata ed entrerà nel computo per i calcoli delle presenze. Stessa procedura di cui sopra in caso di vittoria a tavolino per rinuncia della squadra avversaria durante la gara o se la squadra non termina l'incontro per numero insufficiente di giocatori (salvo omologazione del risultato da parte del Giudice Sportivo che lascia invece tutto come da referto).

TRASFERIMENTI GIOCATORI
Se non diversamente segnalato sui comunicati ufficiali, si stabilisce che un giocatore può trasferirsi una sola volta per ogni stagione sportiva all'interno della stessa manifestazione indipendentemente dalla serie. L'atleta o dirigente sotto squalifica potrà trasferirsi solo dopo aver scontato le eventuali giornate di squalifica (o squalifica a tempo) pendenti a suo carico.

INCONGRUENZE SU PRESENZE
Per problemi riguardo l'archiviazione dei referti, le squadre devono subito segnalare eventuali incongruenze sulle presenze dei propri tesserati: consigliamo un attento controllo settimanale per avvertire l'Organizzazione di eventuali incongruenze.

CALENDARI DI GIOCO
Vengono inizialmente comunicate le prime giornate di gara.
Compatibilmente con le esigenze di tutte le squadre, l'Organizzazione stilerà il calendario cercando di soddisfare le preferenze di orario espresse e comunque nei limiti possibili matematici dovuti ai vari incroci.
L'Organizzazione tiene conto delle scelte indicate dalla squadra.
L'Organizzazione definisce in base ad esigenze logistiche e promozionali le sedi dei playoff indipendentemente dalle squadre che debbono prendere parte agli incontri: le decisioni sulle scelte dei campi sono insindacabili.
Una volta definite le calendarizzazioni dei match:
NON E' POSSIBILE RINVIARE O SPOSTARE UN INCONTRO!

IMPOSSIBILITA' A PARTECIPARE AD UN INCONTRO
La squadra che non può partecipare ad un incontro deve avvertire l'Organizzazione quanto prima ed avrà la partita persa a tavolino ed una

ammenda dovuta ai problemi organizzativi legati alla propria rinuncia.
Una volta confermata la rinuncia scattano in automatico i provvedimenti relativi che troveranno applicazione anche in caso di successiva disposizione dell'Organizzazione di non disputare l'incontro per cause legate a problemi di ordine logistico, arbitrale etc..
In situazioni particolari sarà comunque l'Organizzazione a decidere.
L'Organizzazione ha la facoltà di spostare un incontro per necessità contingenti o situazioni particolari. La data sarà decisa insindacabilmente dall'Organizzazione, così come sarà l'Organizzazione a decidere la data di eventuali recuperi che potranno essere disputati sia infrasettimanalmente che nei weekend.
Tra una gara e l'altra è previsto almeno un giorno di riposo.
Le eventuali variazioni di partite verranno riportate sul comunicato ufficiale/interno e/o comunicati via email o via sms al responsabile.
Se entrambe le squadre rinunciano a disputare la gara entrambe saranno considerate rinunciatarie ed oltre alla sanzione pecuniaria relativa avranno la sconfitta a tavolino e un punto di penalizzazione.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE ALLA GARA
LISTA DI GIOCO
Nella lista di gioco che viene preparata automaticamente dall'Organizzazione vengono riportati gli atleti della squadra che possono prendere parte all'incontro.
Gli atleti non presenti in lista che non hanno effettuato il tesseramento presso la nostra segreteria non potranno partecipare alla gara.
Non si possono aggiungere a penna altri tesserati.

CONTROLLO ATTIVO DEI PROPRI ATLETI
L'Organizzazione attraverso il sito internet mette a disposizione sulla pagina personale della squadra la rosa in cui si può controllare la posizione dei propri tesserati e segnalare eventuali incongruenze in tempo utile.

PRIMA DI OGNI INCONTRO
PRIMA DI OGNI INCONTRO IL RESPONSABILE DI OGNI SQUADRA DEVE:
Presentarsi con eventuali giocatori non inseriti in lista dalla nostra segreteria.
Procedere con il pagamento della quota campo.
Prendere la lista avendo cura di far aggiungere i giocatori eventualmente appena tesserati.

NOTA BENE
Se un atleta partecipa ad un incontro senza essere in regola con assicurazione e tesseramento
la propria squadra avrà la sconfitta a tavolino,
un punto di penalizzazione e un'ammenda (50 euro).
Il controllo viene effettuato dall'Organizzazione e non può essere presentato reclamo da altre squadre
su questa normativa interna.

Consegnare la lista di gioco almeno 10 minuti prima dell'inizio all'arbitro.
Consegnare eventuali documenti , moduli e quota associativa & assicurativa di ogni eventuale
nuovo giocatore.

Possono partecipare alla gara solo gli atleti con un numero di maglia o comunque riconoscibili (a discrezione dell'arbitro) e 2 responsabili in tenuta civile.

Tutti i giocatori in eccesso devono essere completamente barrati sulla lista di gioco. Se un atleta è in ritardo (o comunque si pensa che possa partecipare all'incontro) va incluso nella lista senza depennarlo e senza mettere il numero avvertendo l'arbitro che all'atto del riconoscimento provvederà a segnarsi il numero di maglia e a riportarlo a fine gara sul referto.
Ricordiamo che un atleta può prendere parte all'incontro, sempre se inserito in lista, se effettua il riconoscimento entro la fine del primo tempo.
Attenzione: l'arbitro esigerà la lista di gioco per far iniziare l'incontro procedendo con l'appello
e la segnalazione numerica delle maglie.

QUOTA GARA
La lista sarà consegnata dietro il pagamento della quota gara.
Per evitare spiacevoli rifiuti si raccomanda i dirigenti e/o responsabili delle società di raccogliere
in anticipo la quota e di consegnarla contestualmente alla consegna della lista di gioco.
Nel caso in cui la squadra abbia già pagato la quota campo, la stessa dovrà comunque ritirare la lista di gioco presso il nostro addetto.
Nel caso in cui la partita non si disputi, o per motivi di impraticabilità o per assenza della squadra avversaria, la quota gara non va versata.
Qualora la lista non sia per qualsiasi motivo utilizzabile, la squadra dovrà compilare un elenco su
una distinta o su un foglio bianco indicando cognome, nome e data di nascita di ogni giocatore
(ed eventuali dirigenti) immettendo il numero di maglia con la firma del dirigente o del capitano. L'Organizzazione controllerà la regolarità di tutti i partecipanti che hanno preso parte all'incontro: ogni
responsabile è tenuto a conoscere la regolarità di entrambe le posizioni indipendentemente dalla lista di gioco precompilata e nessun reclamo potrà essere fatto in caso di schieramento di giocatore che non aveva titolo.

DURATA DELLE GARE (ed eventuali ritardi)
Le partite si disputeranno nei giorni di Lunedì,Martedì, Mercoledì , Giovedì e Venerdì nei seguenti orari/turni: 20:00–21:00–22:15
La quota campo è di 90€ e non è scalabile per alcun motivo dalla cauzione.
La durata della gara prevede due tempi da 25 MINUTI ciascuno (più eventuale recupero). Fa sempre fede il cronometro utilizzato dal direttore di gara, unico strumento di valutazione dei tempi di gioco. L'arbitro potrà adottare a sua discrezione l'entità del recupero a seconda dei frazioni di
gioco. L'intervallo tra i due periodi non potrà superare i 5 minuti (a discrezione dell'arbitro).
Le squadre dovranno essere pronte entro 10 minuti dall'inizio della gara. Il tempo di attesa è di 15
minuti dall''orario ufficiale.Trascorsi i 15 minuti la squadra ritardataria perderà l'incontro 3 – 0 a tavolino.

NOTA BENE: Qualora la squadra vincente a tavolino volesse scendere in campo , la partita sarà considerata valida ai fini del campionato. Il minutaggio di ritardo successivo ai 20 minuti verrà detratto ai tempi di gioco. Il match quindi avrà durata ridotta in base al ritardo nel presentarsi al campo di gioco.

Il numero minimo di giocatori richiesti per giocare è di 5 elementi (compreso il portiere).

Si richiede alle squadre l'arrivo al centro sportivo almeno 30 minuti prima dal fischio d'inizio per
completare le seguenti operazioni: consegnare la lista di squadra, tesserare e assicurare giocatori
non in lista,consegna quota campo.La quota campo va consegnata inderogabilmente prima del fischio d'inizio.
In fase di eliminazione diretta: scaduti i 50 minuti, in caso di parità, ci saranno direttamente i rigori.
Le gare sospese, salvo che siano omologate, verranno recuperate dal minuto e col punteggio
acquisito sul campo.
La prosecuzione delle gare interrotte avviene con le seguenti modalità:

La partita riprende esattamente dalla situazione di gioco che era in corso al momento dell'interruzione, come da referto dell'arbitro; b. nella prosecuzione della gara possono essere
schierati tutti i calciatori che erano già iscritti per le due squadre al momento dell'interruzione,
indipendentemente dal fatto che fossero o meno sulla distinta dell'arbitro il giorno dell'interruzione, con le seguenti avvertenze:
I) i giocatori con squalifica a tempo pendenti non possono prendere parte alla prosecuzione;
II) i calciatori espulsi nel corso della prima partita non possono essere schierati nuovamente né possono essere sostituiti da altri calciatori nella prosecuzione;
III) i calciatori che erano squalificati per la prima partita non possono essere schierati nella prosecuzione;
IV) possono essere schierati nella prosecuzione i calciatori squalificati con decisione relativa ad una gara disputata successivamente alla partita interrotta;
V) le ammonizioni singole inflitte dall'arbitro nel corso della gara interrotta non vengono prese in esame dagli organi disciplinari fino a quando non sia stata giocata anche la prosecuzione;
VI) i giocatori che si sono trasferiti non possono prendere parte alla prosecuzione.

UNIFORMI DI GIOCO
Tutte le squadre dovranno avere un'uniforme propria (maglia e pantaloncino), identica per colore e
numerata.

QUOTE, MULTE E SQUALIFICHE
Si ricorda che non è possibile richiedere rinvii delle gare per qualunque motivo.
Al deposito cauzionale di 150,00 euro verranno detratte le eventuali multe per:

Comportamento violento dentro o fuori dal campo di 1 giocatore /// Da 10 a 30€
Mancata presentazione della squadra/mancato preavviso entro 24 ore dalla disputa della partita /// Sconfitta a tavolino e quota campo a suo carico
Impossibilità di partecipare all' incontro previsto dal calendario con preavviso di 48 ore/// Sconfitta a tavolino e 90€ di multa.
Abbandono squadra prima della fine della gara /// 30€ di multa.
Squalifica o ritiro della squadra dal torneo /// Nessuna restituzione della cauzione.

Possono accedere all'interno del rettangolo di gioco:

- I giocatori abili a scendere in campo
- Il Mister

- Due dirigenti accompagnatori (dichiarati in lista)

NB: La tifoseria, esclusi panchinari e mister, è pregata di accomodarsi all'esterno del terreno di gioco.

Inoltre:
Nel caso la quota cauzionale scendesse a 70€, essa dovrà essere reintegrata.
I provvedimenti presi in atto dal direttore di gara non sono modificabili dagli organizzatori per
nessun motivo. La supervisione degli organizzatori sarà comunque costante e critica,
ma le responsabilità di ciò che avviene durante il match sono di un giudice super partes,
quindi l'arbitro.

SQUALIFICA DELLA SQUADRA
La squalifica non accetterà ricorsi e restituzione delle quote versate.
Una commissione giudicante valuterà la squalificabilità della squadra partecipante.
Adottando, ove necessario, lo strumento del referto arbitrale, verranno valutati i seguenti casi:
La mancata presentazione ad almeno 2 partite. (Può essere revocata la squalifica solo reintegrando la quota cauzionale.)
Comportamento ripetutamente violento: atti vandalici, violenti e rissosi nei confronti di arbitro,
organizzatori, giocatori, tifosi o strutture presenti nella sede del torneo.
I tifosi di una squadra che presentano atteggiamenti ostili, minacciosi o violenti.
Somma di atteggiamenti ostili nell'arco di più partite da parte di tifosi e giocatori.
Falsificazione dell'identità di uno o più giocatori. (Ad ogni partita sarà effettuato un riconoscimento
tramite lista controllata dal giudice di gara).
Accordi tra squadre per la spartizione di punti o per la segnature di reti..
La squalifica comporta la sconfitta delle successive partite per 3-0 a tavolino.

SQUALIFICA DEL GIOCATORE
AMMONIZIONI
I cartellini gialli presi da ciascun giocatore si cumulano e i giocatori verranno squalificati al raggiungimento di un determinato numero di cartellini. La giornata di squalifica per cumulo di cartellini scatta quando il numero dei cartellini è pari a quattro, poi quando sarà pari a sette, e poi
una giornata di squalifica automatica sarà comminata ogni due cartellini gialli ricevuti.

DIFFIDE
Il giocatore è diffidato quando la somma dei cartellini gialli è tale che un ulteriore cartellino giallo,
comporta la squalifica per il turno successivo.

ESPULSIONE
L'espulsione comporta 1 giornata di squalifica salvo aggravanti riscontrate dal Giudice Sportivo
che potrà aumentare il numero delle giornate in base al referto arbitrale.
Un giocatore squalificato (espulsione o ammonizione) non può giocare fino alla fine della squalifica. In caso contrario sconfitta a tavolino o omologazione risultato più sfavorevole, giornata
ancora da scontare e punto di penalizzazione.

SCONFITTA A TAVOLINO E MULTE

- Ritardo oltre il tempo massimo consentito.
- Si presenta con meno di 5 giocatori in campo.
- Durante la gara il numero di giocatori diventa inferiore a 5 elementi.
- Nel caso di 3-0 a tavolino per meno di 5 giocatori in campo, marcature e cartellini rimangono invariati.

RITIRO DAL TORNEO

Le Squadre che nel corso del Campionato perderanno 3 gare a tavolino, saranno automaticamente Escluse dal Torneo. Nel caso in cui una squadra per qualsiasi motivo si ritirerà o
verrà esclusa dal Torneo non verrà restituita la quota cauzionale: le partite già giocate saranno
considerate valide, mentre per le restanti partite, l'Organizzazione al fine di salvaguardare la Serietà del Torneo, sostituirà la squadra in defezione con una Nuova la quale garantirà Serietà ed
Affidabilità sino alla fine del Campionato.

GESTIONE DELLA SQUADRA

Ogni team dovrà indicare in modo chiaro ed inequivocabile un solo ed unico responsabile che
manterrà per l'intera durata del torneo la comunicazione con l'organizzatore.
In caso di mancanza di un singolo contatto per squadra è necessario fornirne uno il prima possibile
o notificare il cambio all'organizzatore assegnato.

GIUDICE SPORTIVO

L'Organizzazione si avvale di un Giudice Sportivo che giudica sulla regolarità delle gare e l'entità delle squalifiche in base ai referti arbitrali, salvo le decisioni tecniche e disciplinari prese dall'arbitro che sono inappellabili. Il Giudice Sportivo giudica anche su casi particolari non espressamente previsti dal regolamento: in questo caso il Giudice Sportivo farà riferimento ai regolamenti federali in uso e laddove il caso particolare non sia previsto alla sua esperienza.
Per garantire imparzialità sulle decisioni in caso di giudizio su persone affini o in stretto rapporto le decisioni verranno prese dal coordinatore arbitrale o dal designatore arbitrale.

DECISIONI DI PRIMO GRADO

Sono le decisioni sull'entità delle squalifiche che si basano sul referto di gara redatto dall'arbitro e sulla regolarità della gara.
E' competenza dell'Organizzazione controllare d'ufficio che i giocatori sotto squalifica o con altre posizioni non regolari non prendano parte agli incontri: rimane comunque salva la possibilità di fare reclamo sulla regolarità della gara qualora si ritenga che la squadra avversaria abbia schierato un giocatore squalificato.
E' competenza dell'Organizzazione controllare d'ufficio che le squadre schierino giocatori che ne abbiano i requisiti sulla base delle dichiarazioni e sulla documentazione in possesso.
Rimane comunque salva la possibilità di fare reclamo sulla regolarità della gara qualora si ritenga che la squadra avversaria abbia schierato un giocatore non in regola.
Non è possibile reclamare invece su documentazione riguardo i certificati medici.

DECISIONI DI SECONDO GRADO
Sono le decisioni che seguono un reclamo posto dalle squadre sui provvedimenti presi in primo grado e si basano di norma sul supplemento di referto che viene richiesto al direttore di gara. Le precisazioni ed eventuali nuovi elementi possono far risaltare aspetti, situazioni e considerazioni sui fatti accaduti: i provvedimenti possono rimanere invariati se non vengono ravvisati elementi diversi da quelli in possesso nella decisione di primo grado, o diminuiti o aumentati sempre in base agli eventuali nuovi elementi acquisiti.
Le decisioni di secondo grado sono le ultime e sono inappellabili.

OMOLOGAZIONE DELLA PARTITA
Il Giudice Sportivo può non omologare il risultato di una partita dietro presentazione di reclamo da parte di una delle due squadre sulla regolarità della gara o con propria decisione in attesa di chiarimenti sul referto di gara.