



REGOLAMENTO CALCIO A 7-8

- Art. 1 CONOSCENZA DEL REGOLAMENTO
- Art. 2 QUOTE ISCRIZIONE
- Art. 3 STRUTTURA STAGIONE
- Art. 3A RITIRO DAL CAMPIONATO
- Art. 4 TESSERAMENTI
 - Art. 4A TEMPI
 - Art. 4B COSTI
 - Art. 4C LIMITI
 - Art. 4D SVINCOLI
- Art. 5 CAMPI E ORARI GIOCO
 - Art. 5A RINVII GARE
- Art. 6 DISTINTA
- Art. 7 LA GARA
 - Art. 7A ASSISTENZA AI DIRETTORI DI GARA
 - Art. 7B FINE ANTICIPATA DI UNA GARA
 - Art. 7C RINUNCIA PER CAUSE DI FORZA MAGGIORE
 - Art. 7D IMPRATICABILITA' DEL CAMPO
- Art. 8 INFORTUNI ED ASSICURAZIONI
- Art. 9 PROMOZIONI E RETROCESSIONI
- Art. 10 SQUALIFICHE
- Art. 11 RECLAMI
- Art. 12 VISITE MEDICHE
- Art. 13 IL PALLONE / DIVISE DA GIOCO
- Art. 14 REGOLE COMPORTAMENTALI
- Art. 15 NOTE TECNICHE SUL REGOLAMENTO
- Art. 16 DIRITTI D'IMMAGINE
- Art. 17 PREMIAZIONI

Art. 1 CONOSCENZA DEL REGOLAMENTO

I responsabili di ogni squadra, ricevendo il presente regolamento, dichiarano di aver preso visione di tutte le sue parti e di accettarlo integralmente sia a titolo personale che per espressa deroga di tutti i componenti. L'iscrizione e la partecipazione a ciascuna gara implica la piena accettazione del regolamento.

ATTENZIONE: Xfive può in ogni momento disporre modifiche e variazioni che si rendano, a suo insindacabile giudizio, necessarie allo svolgimento delle attività sportive a Comunicato Ufficiale già pubblicato.

Art. 2 QUOTE ISCRIZIONE

Quota iscrizione = 150,00 €. *In caso di iscrizione anticipata entro il 31/08 = 120,00 €

Cauzione = 150,00 € che verrà restituita a fine stagione diminuita dell'importo delle sanzioni subite da ogni squadra. In caso la cauzione durante la stagione scendesse a 80,00 € o meno, la squadra dovrà nuovamente versare ad Xfive la differenza per riportare a 150,00 € la cauzione stessa.

ATTENZIONE: In caso di ritardo nei pagamenti, sarà adottato il prelievo coattivo tramite l'arbitro prima dell'inizio della gara. Il mancato pagamento o il rifiuto dello stesso da parte della squadra impone all'arbitro l'obbligo di non dare inizio alla gara con le conseguenti sanzioni previste dal regolamento Xfive (vedi Tabella Sanzioni Economiche).

Art. 3 STRUTTURA STAGIONE

La stagione sportiva in Xfive ha inizio il 1° Settembre e termina il 31 Agosto dell'anno successivo.

L'attività ufficiale è quella relativa ai Campionati e ad ogni altra manifestazione.

In tutte le gare dell'attività ufficiale è fatto obbligo di schierare in campo le proprie squadre nella migliore formazione consentita dalla loro situazione tecnica.

La struttura dell'intera stagione sarà definita dopo la chiusura delle iscrizioni in base al numero di squadre.

Art. 3A RITIRO DAL CAMPIONATO

- Se per una qualsiasi ragione una squadra dovesse ritirarsi, la stessa perderebbe il diritto alla restituzione della cauzione ed a qualsiasi somma di denaro già versata.
- Se il ritiro avviene prima della fine del girone di Andata del Campionato, tutti gli incontri della suddetta squadra verranno considerati nulli.
- Se il ritiro avviene dopo la fine del girone di Andata, verranno considerati validi i risultati conseguiti nel girone di andata, mentre quelli del girone di ritorno saranno assegnati a tavolino per 3 - 0 alle squadre avversarie.
- Se il ritiro avviene dalla terzultima giornata (compresa) di Campionato in avanti, i risultati acquisiti restano validi e le partite non disputate verranno assegnate a tavolino.
- Se il ritiro avviene dopo la fine del girone di Andata le reti realizzate e subite dalla squadra risulteranno valide ai fini della classifica di piazzamento delle squadre e della classifica individuale dei cannonieri.
- Xfive si riserva di escludere una squadra che non onori l'impegno preso, iscrivendosi al Campionato/Torneo.
- L'esclusione e prima ancora la diffida, saranno ufficializzate con conseguente perdita della cauzione, i risultati della squadra saranno trattati seguendo le regole sopra indicate.
- I giocatori tesserati saranno automaticamente svincolati, gli stessi per poter giocare in nuove squadre appartenenti allo stesso Campionato o in altre Manifestazioni Xfive dovranno nuovamente rifare il tesseramento.

Art. 4 TESSERAMENTI

Alle Manifestazioni sportive programmate potranno partecipare solo i tesserati Xfive della stagione in corso.

ATTENZIONE: ogni giocatore inoltre è libero di tesserarsi per squadre di diversi Campionati nel rispetto dei limiti previsti dal regolamento. È ammesso il tesseramento singolo per una squadra che fa più Campionati/Tornei. Il tesseramento va comunque pagato anticipatamente e l'inserimento va fatto sempre su App selezionando il giocatore già esistente dal Database e se non esiste aggiungerlo come nuovo (non aggiungete giocatori già esistenti due volte).

ATTENZIONE: in caso di squadre che partecipino a 2 Tornei differenti (c8 e c5 ad esempio), non c'è limite per l'utilizzo dei giocatori in entrambi le competizioni, fermo restando i limiti di tesseramento in vigore ed il rispetto del numero di giocatori in rosa (25/C8 e 20/C5), diversamente sarà applicato un sovrapprezzo di 3€ in aggiunta al costo standard di 10€.

Art. 4A TEMPI TESSERAMENTO

Le squadre potranno inserire i tesserati successivamente alla data di chiusura delle iscrizioni.

UNICA ECCEZIONE: è possibile tesserare giocatori SEMPRE ad eccezione delle ultime 3 giornate del Campionato, per i Tornei ad eliminazione diretta è consentito fino al termine dei gironi di qualificazione.

ATTENZIONE: i giocatori devono essere inseriti per il tesseramento su App almeno 48 ore prima della gara, sotto le 48 ore non sono garantiti, mentre sotto le 24 ore le richieste su App non vengono accettate e saranno convalidati i tesseramenti per la partita successiva.

Art. 4B COSTI TESSERAMENTO

Costo tesseramento atleta: € 10,00 (25 giocatori per squadra)

Costo tesseramento atleta: € 13,00 (dal 26° giocatore in più in organico)

LA TESSERA E' COMPRESIVA COME DA LEGGE DA ASSICURAZIONE PER MORTE E INVALIDITA' PERMANENTE.

Art. 4C LIMITI

I limiti per ogni stagione vengono comunicati tramite tabelle all'iscrizione.

Per tutto quello che non è specificato valgono i principi generali seguenti:

- È possibile tesserare giocatori di categoria superiore (con riferimento massimo il Campionato di Eccellenza) a patto che non disputino mai nemmeno 1 minuto in prima squadra in gare ufficiali.
- Non possono giocare i tesserati delle giovanili di Società calcistiche dalla serie D in su (professionismo) che abbiano disputato anche solo 1 minuto in gare ufficiali nei Campionati giovanili con gironi superiori al livello regionale.

ATTENZIONE: nel caso ciò avvenga il giocatore non potrà più disputare alcuna partita nella Competizione Xfive in corso e la sua squadra subirà la sconfitta a tavolino nelle partite disputate dopo l'ineleggibilità del giocatore.

Le partite ufficiali valgono come riferimento dal 1° Settembre di ogni stagione.

NOTA BENE:

○ Un tesserato fuori categoria svincolato (con riferimento massimo il Campionato di 1° Categoria) non potrà tesserarsi nel solo Girone Amatori.

● I Portieri (con riferimento massimo il Campionato di 1° Categoria) hanno libertà di essere tesserati in ogni Competizione Xfive.

ATTENZIONE: le squadre che non rispettano queste limitazioni avranno partita persa a tavolino, una sanzione pecuniaria e l'esclusione del giocatore.

Art. 4D SVINCOLI

I tesserati possono ottenere lo svincolo per:

- Rinuncia del tesserato verso la squadra in cui milita o per rinuncia della squadra stessa. In entrambi i casi è necessaria una dichiarazione scritta del Presidente della squadra di appartenenza, che libera il giocatore, il quale potrà tesserarsi per la nuova squadra dietro emissione di un nuovo tesserino (costo € 10,00 nel caso la squadra che acquisisce le prestazioni sportive dell'atleta abbia un organico inferiore ai 25 tesserati, altrimenti il costo sarà di 13€).

Art. 5 CAMPI ED ORARI DI GIOCO - SPOSTAMENTI DI GIORNO E ORARIO

Si potrà giocare dal Lunedì al Venerdì dalle ore 20:00 alle 23:00 e la Domenica dalle ore 20:00 alle 23:00 salvo accordi differenti tra le squadre. Al momento dell'iscrizione le squadre potranno indicare le proprie preferenze, ma le stesse serviranno per cercare di venire incontro alle richieste senza che l'organizzazione possa garantire in alcun modo la riuscita. Le gare dovranno essere tassativamente disputate nelle date e negli orari stabiliti da Xfive secondo il Calendario consegnato alle squadre e presente nell'App ufficiale.

Art. 5A RINVII GARE

Ribadendo che, per un lineare e corretto sviluppo delle Competizioni Xfive, si richiede la disputa delle gare nelle date e negli orari stabiliti dal Calendario ufficiale. La condizione inderogabile per rinvii, anticipi o spostamenti di orario è che la squadra avversaria sia d'accordo ma non esiste alcun obbligo di accettazione del rinvio. La richiesta deve essere fatta da una squadra all'altra, Xfive non interverrà mai in favore di nessuna squadra in richieste di rinvio.

I rinvii dovranno essere chiesti e definiti con un preavviso di massimo 3 giorni e un versamento di costi segretaria di 15,00 €. L'organizzazione Xfive definisce in prima battuta una data entro e non oltre la settimana corrente in riferimento alla giornata della Competizione, che non penalizzi la squadra che accetta e accontenti la squadra che ne fa richiesta. Potranno essere prese in considerazione di comune accordo tra le squadre eventualmente giornate della settimana diverse dall'ordinario svolgimento delle attività, a patto che ci siano le disponibilità in Struttura. Diversamente da quanto descritto sarà l'Organizzazione Xfive a legittimare la disputa dell'incontro per salvaguardare la correttezza della Competizione nel rispetto delle squadre partecipanti..

ATTENZIONE: Non si possono spostare partite nelle ultime 3 giornate (terz'ultima compresa). Le partite del girone di ritorno in attesa di essere recuperate dovranno essere giocate in ogni caso entro il termine della stagione, pertanto si raccomanda ai Responsabili delle squadre di garantire durante il corso della stagione la piena collaborazione e determinazione per trovare soluzioni che possano legittimare questa regola!

Art 6 DISTINTA GIOCATORI ED ADEMPIMENTI PRE GARA.

Presentazione della distinta in formato digitale (non cartaceo) 10 minuti prima di inizio partita al direttore di gara, agli avversari tramite WhatsApp, compilata online attraverso l'App ufficiale Xfive, selezionando i giocatori ed inserendo i numeri di maglia (distinta con foto). Appello dei giocatori all'esterno del campo di gioco o per motivi pratici all'interno,

non fa differenza, su decisione dell'arbitro e in accordo con i capitani delle squadre. Appello tramite distinta digitale con foto, mostrandola da smartphone/tablet. In caso di emergenza o necessità, la distinta ufficiale potrà essere presentata al direttore di gara in formato cartaceo (sanzione prevista per mancanza della distinta online) ma dovrà sempre essere compilata correttamente in modo chiaro con riferimento del tesserato di squadra e del numero di maglia corrispondente per l'incontro. Per l'appello dei giocatori saranno richiesti i documenti d'identità (carta d'identità/patente/passaporto).

ATTENZIONE: si rammenta alle squadre che qualora risultassero in distinta dei dirigenti o dei giocatori non aventi diritto alla partecipazione alla gara nei confronti della squadra e degli stessi, verranno presi i provvedimenti previsti dal regolamento di Giustizia Sportiva. Grazie al tesseramento online non sarà più possibile lo smarrimento o dimenticanza della tessera, quindi solo se l'atleta è inserito nella rosa della squadra su sito e App potrà giocare, in caso contrario è da considerarsi non tesserato. Il direttore di gara indicherà sul referto le eventuali eccezioni di ogni gara e Xfive verificherà la regolarità di tesseramento di ogni giocatore segnalato dall'arbitro. (i tesserati si possono comunque controllare sull'App in modo preventivo da parte delle squadre). In caso di segnalazione di una o più squadre attraverso un RECLAMO SCRITTO (vedi art. 11 Reclami), il Giudice Sportivo si accerterà della presunta irregolarità e potrà così modificare il risultato acquisito sul campo e penalizzare la squadra e giocatori inadempienti. In caso di mancata presentazione della lista ufficiale, il direttore di gara non ammetterà la squadra sul campo di gioco, uguale procedura per i giocatori non riconoscibili. Tutti i giocatori, allenatori e dirigenti devono essere tesserati Xfive.

Art. 7 LA GARA

Le gare dovranno avere il calcio d'inizio con un ritardo massimo di 15 minuti rispetto all'orario ufficiale stabilito, trascorso tale termine e con il conforto del rapporto arbitrale, la squadra ritardataria sarà dichiarata rinunciataria e le verrà assegnato lo 0-3 a tavolino. L'arbitro non attenderà i 15 minuti se le squadre in campo hanno raggiunto il numero minimo per giocare. Il numero minimo di giocatori per iniziare/disputare una gara è 5 (c7) e 6 (c8). L'appello sarà eseguito con 10 minuti di anticipo per la prima partita fuori dagli spogliatoi o sul campo (decide l'arbitro) mentre per la seconda direttamente in campo. La squadra rinunciataria perde a tavolino (0-3), sarà penalizzata di 1 punto in classifica e subirà un'ammenda di 100,00 € a meno che non avverta 72 ore prima l'organizzazione della propria assenza.

Ricapitolando :

15,00 € (ritardo entro i 15 minuti).

100,00 € (mancato arrivo senza preavviso, rinuncia a disputare la partita).

Le gare verranno disputate nei giorni indicati dal Calendario ufficiale. Durata: 50 minuti (2 tempi di 25 minuti e intervallo massimo di 3 minuti). Gare ad eliminazione diretta: in caso di parità 5 rigori (a meno di modifiche da parte dell'organizzazione).

Art. 7A ASSISTENZA AI DIRETTORI DI GARA

Tutte le squadre dovranno garantire il rispetto e l'incolumità degli arbitri, impedendo ogni comportamento che possa ledere l'autorità. Devono proteggerli prima, durante e dopo la gara per permettere loro di svolgere il proprio compito in completa sicurezza. Se richiesto, entrambe le squadre dovranno mettere a disposizione un guardalinee.

ATTENZIONE: le squadre devono contattare gli organizzatori se non ci fosse l'arbitro almeno 10 minuti dall'inizio della prima gara della serata. È previsto anche l'auto arbitraggio se deciso di comune accordo tra le squadre!

Art. 7B FINE ANTICIPATA DI UNA GARA

Se la partita viene interrotta per più di 10' minuti per qualsiasi motivo verrà ripetuta dal punto di interruzione. Con meno di 10' minuti dal termine sarà omologato il risultato del campo. Se la partita termina ad opera dell'arbitro prima della fine normale per problemi inerenti alla propria incolumità o altro motivo grave si adotteranno sanzioni e multe valutate caso per caso e la partita non verrà ripetuta ed eventualmente assegnata a tavolino.

Art. 7C RINUNCIA PER CAUSE DI FORZA MAGGIORE

Mancata partecipazione alla gara per causa di forza maggiore:

- Le squadre che non si presentano in campo, sono considerate rinunciatarie alla gara con le conseguenze previste, salvo che non dimostrino la sussistenza di una causa di forza maggiore. La declaratoria della sussistenza della causa di forza maggiore compete al Giudice Sportivo. In ogni caso un responsabile dovrà preventivamente segnalare all'organizzazione la causa di forza maggiore per valutare se può rientrare nella casistica.

Art. 7D IMPRATICABILITÀ DEL CAMPO

Il giudizio sulla impraticabilità del terreno di giuoco, per intemperie o per ogni altra causa, è di esclusiva competenza dell'arbitro designato a dirigere la gara.

Art. 8 INFORTUNI ED ASSICURAZIONI

La squadra ed i propri tesserati all'atto dell'affiliazione e del tesseramento fruiscono di una copertura assicurativa base, per legge deve coprire morte e invalidità permanente.

E' necessario che ad ogni infortunio le squadre avvisino tempestivamente a fatto accaduto ed inviino per posta la documentazione necessaria per la denuncia all'assicurazione entro 24 ore dallo stesso infortunio. Inoltre a fine gara si deve richiedere all'arbitro di segnalare l'infortunio sul referto di gara. Squadre e tesserati possono contrarre polizze assicurative personali o chiedere a Xfive assicurazioni supplementari.

Art. 9 PROMOZIONI E RETROCESSIONI

Dovendo stabilire una graduatoria in caso di parità tra due squadre a parità di punti, si applicherà il seguente criterio: scontri diretti (punti); differenza reti negli scontri diretti; differenza reti generale; maggior numero di reti realizzate; minor numero di reti subite ed infine in caso di persistente parità si procederà al sorteggio alla presenza dei capitani delle formazioni interessate.

Dovendo stabilire una graduatoria in caso di parità di punti tra tre o più squadre, si applicherà il seguente criterio: classifica avulsa (punti nella speciale classifica relativa agli scontri diretti tra le squadre coinvolte); differenza reti negli scontri diretti (relativa agli scontri diretti tra le squadre coinvolte); differenza reti generale; maggior numero di reti realizzate; minor numero di reti subite ed infine in caso di persistente parità si procederà al sorteggio alla presenza dei capitani delle formazioni interessate.

Art. 10 SQUALIFICHE

I giocatori colpiti da provvedimenti di squalifica a giornate, dovranno scontare la sanzione nelle intere normali giornate di programmazione successive. Il giocatore squalificato a seguito di una gara di recupero, la sconterà nella seguente gara del Torneo. In caso di fasi finali (Play-off), tutte le ammonizioni, diffide e squalifiche subite nella stagione regolare, non saranno cancellate ma resteranno valide. Le squalifiche si sconteranno nei turni di Play-off mentre le ammonizioni potranno sommarsi ad altre subite durante i Play-off, generando eventuali squalifiche. Xfive ha deciso di adottare la squalifica automatica per i tesserati espulsi o comunque allontanati dal campo nel corso di una gara. Pertanto un giocatore espulso dal campo sconterà automaticamente una giornata di squalifica salvo particolari condizioni di aggravamento della sanzione deciso dal G.S. per colpe più gravi. Il giocatore che abbia raggiunto la quarta ammonizione sconterà una giornata di squalifica. La sanzione di squalifica, in questo caso, per essere esecutiva dovrà apparire sul Comunicato Ufficiale visibile su App.

Invitiamo tutte le squadre a prendere visione settimanale del Comunicato Ufficiale sul sito e App dove saranno indicate squalifiche, diffide e ammonizioni a carico dei giocatori.

ATTENZIONE: Tutte le squadre devono prendere visione dell'allegato "Tabella Sanzioni Pecuniarie" dove sono indicate le cifre relative alle multe che verranno scalate dalla cauzione in questa stagione.

Art. 11 RECLAMI

Anzitutto una considerazione: è comportamento sportivo segnalare prima dell'inizio della partita eventuali dubbi su tesserati della squadra avversaria.

I reclami possono essere preannunciati con riserva scritta consegnata all'arbitro a fine gara. In ogni caso entro 24 h deve essere presentato il reclamo vero e proprio con documentazione a favore.

Come documentazione a favore si dovranno portare articoli di giornale o materiale che certifichi il sospetto. Se non saranno rispettate scrupolosamente queste norme, i reclami verranno respinti per vizio di forma o per mancanza di prove e verrà incamerata la tassa reclamo. La tassa per un reclamo è di 15,00 €.

Negli eventuali spareggi e Play-off dei Campionati i reclami dovranno essere preannunciati con la stessa modalità del Campionato. Per i Tornei a breve durata valgono i tempi stabiliti nei regolamenti dei Tornei stessi, non sono ammesse deroghe. La squadra avversaria avrà tempo 1 giorno per presentare un contro reclamo scritto per posta al Giudice Sportivo.

Art. 12 VISITE MEDICHE

Per il tesseramento dei giocatori è fatto obbligo alle squadre di ottemperare a quanto disposto dalla legge n° 91 del 23-03-1981 e dal D.M. 18-02-1982 e leggi successive riguardante le norme della tutela sanitaria relativa alle attività agonistiche che prevede un certificato di idoneità sportiva agonistica rilasciato da uno dei Centri di Medicina dello Sport e per il quale vi rimandiamo alle notizie riportate sul modulo d'iscrizione. I responsabili di tali dichiarazioni rimangono i Presidenti delle squadre stesse. Il certificato va custodito in originale presso la sede della squadra, non consegnate all'ente organizzatore, il quale riceverà eventualmente solo la copia per conoscenza.

Art. 13 IL PALLONE / DIVISE DA GIOCO

Per l'uniformità del Torneo dovranno essere usati solo palloni n° 5. Ogni squadra ha l'obbligo di fornire n°2 palloni al direttore di gara per la disputa della partita, nel caso la partita non si potesse svolgere a causa della mancanza dei palloni in partenza ad un incontro, quest'ultima sarà archiviata con la sconfitta a tavolino (0-3) di entrambe le squadre. In caso di inadempienze con il conforto del referto arbitrale, le squadre saranno multate da regolamento. La mancanza di palloni determina una sanzione di 5,00 €. La squadra di casa dovrà necessariamente avere a disposizione 1 gioco di maglia ed 1

gioco di pettorine di colori distinti da utilizzare in caso di uguaglianza cromatica con la divisa della squadra ospite. In caso di inadempienze, con il conforto del referto arbitrale, la squadra sarà multata da regolamento.

Art. 14 REGOLE COMPORTAMENTALI

Ciascun responsabile di squadra, con la sottoscrizione del presente regolamento, dichiara di aver preso visione in tutte le sue parti e di accettarlo integralmente sia a titolo personale che per espressa deroga di tutti i componenti della sua squadra. L'iscrizione alla stagione e la partecipazione a ciascuna gara è subordinata alla piena accettazione del presente regolamento. Devono essere integralmente rispettate le regole dell'associazione Xfive, oltre che del corretto e normale vivere civile (contatti fisici, risse e spergiuri nei pressi del campo saranno perseguibili di squalifica sia dei giocatori che delle stesse squadre). In caso di danni e infortuni a persone e/o cose, la squadra e per essa il suo responsabile, saranno tenuti a rifondere eventuali danni praticati a persone e/o cose, in funzione del proprio comportamento. Si prega di rispettare sempre le decisioni arbitrali. Il Torneo è fondamentalmente improntato allo svago e al divertimento, ogni scorrettezza o atteggiamento violento sarà punito severamente. Si consiglia quindi di collaborare con tutta la classe arbitrale, ricordandosi che al fischio finale la partita è finita. L'arbitro in casi estremi potrà provvedere a denunce alle autorità competenti.

Art 15 NOTE TECNICHE SUL REGOLAMENTO

1• Il pallone deve considerarsi in gioco quando viene calciato e si muove in qualsiasi direzione. Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio o su ripresa del gioco seguente ad una rete.

2• Non è previsto il fuorigioco.

3• Sostituzioni volanti illimitate ma devono essere autorizzate dall'arbitro ed effettuate solo a gioco fermo. Il giocatore che entra in campo può farlo solo ed esclusivamente dopo che il proprio compagno è uscito dal campo e solo nel settore riservato alla propria squadra a meno di gravi infortuni. Si gioca in 7 giocatori (c7) e 8 giocatori (c8), il minimo per squadra è di 5 giocatori in campo per il c7 e 6 per il c8. In caso di numero inferiore l'arbitro non inizierà o sospenderà (se già iniziata) la partita. Il portiere può essere sostituito da un giocatore di movimento in caso di mancanza di portiere di riserva, ma solo durante l'intervallo, ad eccezione di infortuni occorsi durante la gara. Nel caso che un giocatore di movimento infortunato non potesse proseguire la gara, può essere sostituito da un portiere di riserva se la squadra non ha altri cambi a disposizione, in caso contrario la squadra resterà in inferiorità numerica.

4• Se un giocatore viene espulso non potrà in nessun caso rientrare in campo e dovrà scontare ulteriori giornate di squalifica (vedi Art. 10).

5• Il pallone non è in gioco quando:

a) ha interamente oltrepassato, sia in terra sia in aria, una linea laterale o una linea di porta;

b) il gioco è stato interrotto dall'arbitro.

6• È ammesso il vantaggio a discrezione dell'arbitro che potrà tornare, sempre a propria discrezione, sulla propria decisione in caso di mancata concretizzazione dell'azione.

7• Calcio di punizione diretto: dare o tentare di dare un calcio ad un avversario / fare o tentare di fare uno sgambetto ad un avversario / saltare e/o caricare un avversario (anche con la spalla) / colpire o tentare di colpire un avversario / spingere e/o trattenere un avversario / sputare contro un avversario e/o tenere una condotta antisportiva, violenta o imprudente / toccare volontariamente la palla con le mani. La distanza prevista della barriera è 8 mt dal punto indicato per il calcio di punizione. Durante l'esecuzione il portiere non può essere ostacolato in modo ravvicinato, l'avversario non potrà sostare nell'area di rigore ad una distanza inferiore ai 2 mt dell'estremo difensore di porta.

8• Calcio di punizione indiretto: il portiere tocca con le mani il pallone passatogli indietro da un compagno di piede durante il gioco o su rimessa laterale o calcio da fermo / giocare in modo pericoloso / ostacolare il portiere quando deve rinviare / ostacolare un avversario che sta smarcandosi anche senza palla / commettere qualunque altra infrazione non menzionata nel punto sopra. Non si può segnare direttamente da calcio di punizione indiretto, solo se il pallone viene toccato da un altro giocatore.

9• Il portiere può effettuare la scivolata nella propria area secondo le norme del calcio a 11.

10• Il fallo da ultimo uomo sarà valutato da espulsione se sussiste la chiara occasione da rete e solamente se il fallo è stato commesso da un giocatore senza che abbia alcuna possibilità di intervenire sul pallone. In caso contrario si procede con la semplice ammonizione.

In caso di assegnazione del vantaggio e mancata concretizzazione dello stesso, l'arbitro potrà tornare sulla propria decisione ed assegnare punizione o rigore ed eventualmente sanzionare il giocatore colpevole del fallo.

11• La bestemmia: sarà punita sempre con l'ammonizione.

12• È vietato giocare con piercing facciali (labbra, naso, ecc...), orecchini e braccialetti metallici. E' consentito coprire gli orecchini con cerotti a protezione dei lobi. Non sono ammesse deroghe.

13• Eventuali danni causati a cose o persone saranno a carico del dirigente responsabile che ogni società è obbligata a presentare in distinta. Inoltre le squadre sono responsabili del comportamento di tifosi e propri tesserati. L'organizzazione si riserva di prendere le opportune decisioni e sanzioni avverso qualsiasi atto a recare danno a cose, persone ed al campionato.

14• Il direttore di gara ha la facoltà di sanzionare i tesserati non solo durante ma anche prima e dopo la partita (anche negli spogliatoi) nel caso di situazioni che ne consentano l'intervento (ad esempio, in caso di risse o insulti tra tesserati o verso il D.G. stesso).

15• E' fatto assoluto divieto di giocare con scarpe da calcio a 6 tacchetti.

16• A fine gara il dirigente responsabile e/o il capitano possono chiedere al D.G. i nominativi e numero di reti dei propri marcatori per assicurarsi la correttezza del referto arbitrale. In caso di mancata richiesta, Xfive non accetterà contestazioni nei giorni seguenti.

17• Il portiere che ferma la palla con le mani fuori dall'area sarà ammonito se non si tratta di chiara occasione da gol, se invece commette fallo da ultimo uomo, in caso di chiara occasione da gol, senza che abbia alcuna possibilità di intervenire sul pallone verrà sanzionato con il cartellino rosso diretto ed automatica espulsione.

18• Il portiere non può prendere il pallone con le mani su un passaggio volontario di un proprio compagno se effettuato dal ginocchio in giù, in caso contrario verrà assegnata una punizione indiretta dal punto dove è avvenuta l'infrazione.

19• Il portiere può rilanciare la palla con le mani anche nella metà campo avversaria ma non segnare una rete in questo modo. L'eventuale rete sarà convalidata se il pallone è stato toccato da un compagno o un avversario.

20• Per l'uniformità del Campionato dovranno essere usati solo palloni n° 5.

21• Il Centro Sportivo ed Xfive non mettono a disposizione alcun pallone per le partite né alcun incaricato al recupero degli stessi, in caso di uscita dal terreno di gioco. Sono pertanto le squadre stesse a dover provvedere in entrambi i casi. La squadra di casa dovrà necessariamente avere a disposizione 1 gioco di maglia ed 1 gioco di pettorine di colori distinti da utilizzare in caso di uguaglianza cromatica con la divisa della squadra ospite. In caso di inadempienze, in base al referto arbitrale, le squadre saranno multate da regolamento.

22• Xfive decide, per la stagione in corso, di non applicare alcuna delle regole IFAB introdotte nella stagione 2019/2020 relative al calcio a 11 mentre adotterà le seguenti nuove regole:

☆ il fallo di mano accidentale di un giocatore in attacco sarà penalizzato soltanto nel caso in cui "immediatamente" si traduca in un goal o in un'ovvia opportunità per il giocatore e/o la sua squadra di segnare un goal (ad esempio se, dopo il fallo di mano, la palla viaggia solo per breve distanza o ci sono pochissimi passaggi). Al fine di determinare chiaramente il fallo di mano, il limite del braccio è stabilito nel punto inferiore dell'ascella.

☆ sul rinvio dal fondo del portiere è ammesso il passaggio in area al proprio compagno di squadra.

☆ l'arbitro adotta provvedimenti nei confronti dei dirigenti che non tengono un comportamento responsabile e li richiama o mostra loro un cartellino giallo per ammonirli o un cartellino rosso per espellerli dal recinto di gioco. Se il colpevole non può essere individuato, il primo allenatore della squadra presente nell'area tecnica riceverà il provvedimento. ☆ se il portiere commette un'infrazione su un calcio di rigore, ma la palla non entra in porta o rimbalza sui pali o sulla traversa, il rigore non sarà ribattuto a meno che l'infrazione del portiere non abbia chiaramente influenzato il tiratore.

☆ se il portiere viene sanzionato e il tiro viene ripetuto, il portiere stesso verrà avvertito per una prima infrazione (durante il gioco o ai rigori) e verrà sanzionato (cartellino giallo) in caso di successiva altra infrazione. Nel caso in cui il portiere e il tiratore commettano contemporaneamente una infrazione, a venire penalizzato sarà il tiratore.

☆ i cartellini gialli mostrati durante la partita (inclusi i supplementari) non saranno presi in considerazione nella sequenza degli eventuali calci di rigore. Se vengono mostrati due cartellini gialli allo stesso giocatore, una durante la partita e l'altra nella sequenza dei rigori, appariranno nel registro dell'arbitro come due cartellini e non come espulsione.

ART. 16 DIRITTI D'IMMAGINE

L'associazione Xfive, con funzioni rappresentative delle squadre associate, nei limiti consentiti dalla legge e nel rispetto degli interessi sportivi di tutte le componenti, stipulano gli accordi attinenti alle rispettive competizioni aventi ad oggetto la cessione centralizzata dei diritti di immagine e di diffusione radiotelevisiva e con altri mezzi di comunicazione e messa a disposizione del pubblico.

ART. 17 PREMIAZIONI

Tutte le squadre coinvolte per il ritiro dei premi di squadre/individuali che per qualsiasi motivo non si presenteranno alla premiazione alla data e al luogo stabiliti da Xfive verranno considerate rinunciatarie al premio stesso e non avranno più il diritto di pretenderlo!

[X- Five A.S.D.](http://www.xfivesport.it) – www.xfivesport.it - xfivesport@gmail.com